

504p0733W000

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平 8 - 2 8 9 2 4 8

(43) 公開日 平成 8 年 (1996) 11 月 1 日

(51) Int. Cl. ⁶	識別記号	庁内整理番号	F I	技術表示箇所
H04N 5/92			H04N 5/92	H
G11B 20/12		9295-5D	G11B 20/12	
H04N 5/76			H04N 5/76	B
7/24			7/13	Z

審査請求 未請求 請求項の数 26 O L (全 30 頁)

(21) 出願番号 特願平 7 - 8 5 2 0 1
(22) 出願日 平成 7 年 (1995) 4 月 1 1 日

(71) 出願人 0 0 0 0 0 3 0 7 8
株式会社東芝
神奈川県川崎市幸区堀川町 7 2 番地
(71) 出願人 0 0 0 2 2 1 0 2 9
東芝エー・ブイ・イー株式会社
東京都港区新橋 3 丁目 3 番 9 号
(72) 発明者 菊地 伸一
東京都港区新橋 3 丁目 3 番 9 号 東芝エー
・ブイ・イー株式会社内
(72) 発明者 平良 和彦
東京都港区新橋 3 丁目 3 番 9 号 東芝エー
・ブイ・イー株式会社内
(74) 代理人 弁理士 鈴江 武彦

最終頁に続く

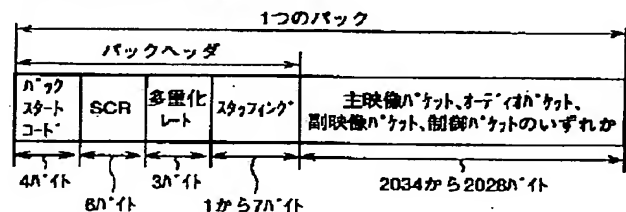
(54) 【発明の名称】 記録媒体とこの記録媒体へのデータの記録方式とその記録装置、その記録媒体からのデータの再生方法とその再生装置

(57) 【要約】

【目的】 この発明は、効率よくバックデータを再生することができる。

【構成】 この発明は、ディスクのデータ領域に、ファイル、プログラム、セル、バックの階層構造でデータが記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量とを同じにしたものである。

パディングバケットを挿入しない場合



【特許請求の範囲】

【請求項 1】 セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域、そのディスクの他の領域にデータ領域が形成され、

上記データ領域には、複数のファイルが記録されており、それぞれのファイルにはデータが、1つのファイルが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍である、

上記管理領域には、上記データ領域のファイル配列を現す制御データおよびプログラム、バックに対する繋がりを管理する管理データが記録されている、
ことを特徴とする記録媒体。

【請求項 2】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長の整数倍に満たない際に、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加することにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍にすることを特徴とする請求項 1 に記載の記録媒体。

【請求項 3】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長の整数倍に満たない際に、その不足量に応じて、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加するかのいずれかが選択されることにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍にすることを特徴とする請求項 1 に記載の記録媒体。

【請求項 4】 セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域、そのディスクの他の領域にデータ領域が形成され、

上記データ領域には、複数のファイルが記録されており、それぞれのファイルにはデータが、1つのファイルが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量と同一である、

上記管理領域には、上記データ領域のファイル配列を現す制御データおよびプログラム、バックに対する繋がりを

を管理する管理データが記録されている、
ことを特徴とする記録媒体。

【請求項 5】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長に満たない際に、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加することにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量と同一にすることを特徴とする請求項 4 に記載の記録媒体。

【請求項 6】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長に満たない際に、その不足量に応じて、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加するかのいずれかが選択されることにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量と同一にすることを特徴とする請求項 4 に記載の記録媒体。

【請求項 7】 セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域、そのディスクの他の領域にデータ領域が形成され、

上記データ領域には、データが複数のシーケンスに分かれて記録されており、それぞれのシーケンスが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のセルからなり、1つのセルが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍である、

上記管理領域には、上記データ領域のシーケンス、プログラム、セル、バックに対する繋がりを管理する管理データが記録されている、
ことを特徴とする記録媒体。

【請求項 8】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長の整数倍に満たない際に、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加することにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍にすることを特徴とする請求項 7 に記載の記録媒体。

【請求項 9】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケッ

トよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長の整数倍に満たない際に、その不足量に応じて、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加するかのいずれかが選択されることにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍にすることを特徴とする請求項 7 に記載の記録媒体。

【請求項 1 0】 セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域、そのディスクの他の領域にデータ領域が形成され、

上記データ領域には、データが複数のシーケンスに分かれて記録されており、それぞれのシーケンスが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のセルからなり、1つのセルが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量とが同一である、

上記管理領域には、上記データ領域のシーケンス、プログラム、セル、バックに対する繋がりを管理する管理データが記録されている、ことを特徴とする記録媒体。

【請求項 1 1】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長に満たない際に、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加することにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量と同一にすることを特徴とする請求項 1 0 に記載の記録媒体。

【請求項 1 2】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長に満たない際に、その不足量に応じて、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加するかのいずれかが選択されることにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量と同一にすることを特徴とする請求項 1 0 に記載の記録媒体。

【請求項 1 3】 セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域と、他の領域にデータ領域が形成され、

上記データ領域には、複数のプログラムが記録されており、1つのプログラムが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用の

データとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍である、

上記管理領域には、上記データ領域の各プログラムとバックに対する繋がりを管理する管理データが記録されている、

ことを特徴とする記録媒体。

【請求項 1 4】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長の整数倍に満たない際に、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加することにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍にすることを特徴とする請求項 1 3 に記載の記録媒体。

【請求項 1 5】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長の整数倍に満たない際に、その不足量に応じて、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加するかのいずれかが選択されることにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍にすることを特徴とする請求項 1 3 に記載の記録媒体。

【請求項 1 6】 セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域と、他の領域にデータ領域が形成され、

上記データ領域には、複数のプログラムが記録されており、1つのプログラムが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量とが同一である、

上記管理領域には、上記データ領域の各プログラムとバックに対する繋がりを管理する管理データが記録されている、

ことを特徴とする記録媒体。

【請求項 1 7】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長に満たない際に、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加することにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量と同一にすることを特徴とする請求項 1 6 に記

載の記録媒体。

【請求項 1 8】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長に満たない際に、その不足量に応じて、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加するかのいずれかが選択されることにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量と同一にすることを特徴とする請求項 1 6 に記載の記録媒体。

【請求項 1 9】 セクタ単位で所定量ずつのデータが記録され、一部の領域に管理領域、他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域には、データが複数のシーケンスに分かれて記録され、それぞれのシーケンスが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のセルからなり、1つのセルが複数のバックからなる階層構造で記録される記録媒体において、

可変長のデータを受入れ、

この受入れた可変長のデータのデータ量と上記記録媒体のデータの記録単位であるセクタのデータ量との差により、補充用のデータのデータ量を判断し、

この判断したデータ量の補充用のデータと上記可変長のデータによりバックを形成し、

この形成したバックを上記記録媒体のセクタに記録することを特徴とする記録方法。

【請求項 2 0】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長に満たない際に、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加することにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍にすることを特徴とする請求項 1 9 に記載の記録方法。

【請求項 2 1】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長に満たない際に、その不足量に応じて、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加するかのいずれかが選択されることにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍にすることを特徴とする請求項 1 9 に記載の記録方法。

【請求項 2 2】 一部の領域に管理領域、他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域に、データが複数

のシーケンスに分かれて記録され、それぞれのシーケンスが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のセルからなり、1つのセルが複数のバックからなる階層構造で記録される記録媒体に、

セクタ単位で所定量ずつのデータが記録される記録装置において、

可変長のデータを受入れる受入手段と、

この受入手段により受入れた可変長のデータのデータ量と上記記録媒体のデータの記録単位であるセクタのデータ量との差により、補充用のデータのデータ量を判断する判断手段と、

この判断手段により判断したデータ量の補充用のデータと上記可変長のデータによりバックを形成する形成手段と、

この形成手段により形成したバックを上記記録媒体のセクタに記録する記録手段と、

を具備したことを特徴とする記録装置。

【請求項 2 3】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長に満たない際に、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加することにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍にすることを特徴とする請求項 2 2 に記載の記録装置。

【請求項 2 4】 上記各バックが、各バックを識別するためのバックヘッダと可変長のデータが記録されるバケットよりなり、上記バケットのデータ量がセクタ長に満たない際に、その不足量に応じて、上記バックヘッダのスタッフィング領域のデータ量を補充用のデータにより増やすか、あるいは上記バケットに補充用のデータにより構成されるパディングバケットを付加することにより、上記各バックのデータ量を上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍にすることを特徴とする請求項 2 2 に記載の記録装置。

【請求項 2 5】 一部の領域に管理領域、他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域に、データが複数のシーケンスに分かれて記録され、それぞれのシーケンスが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のセルからなり、1つのセルが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記バック内にそれぞれ主映像データ、オーディオデータ、副映像データ、ディスクサーチ情報データのいずれかのデータ、データ種別を示すデータ、およびデータ長を示すデータを有し、しかもセクタ単位で所定量ずつのデータが記録されている記録媒体を再生するものにおいて、

上記記録媒体のセクタ単位のバックデータを読取り、

この読取られたバックデータによりデータ種別が主映像データ、オーディオデータ、副映像データ、ディスクサーチ情報データのいずれであるかを判断するとともにデータ長を判断し、

上記読取られたバックデータ内の上記判断したデータ長のデータを抽出し、

この抽出されたデータに対して、上記判断したデータ種別に対応した復調を行い、

この復調されたデータを再生出力することとを特徴とする再生方法。

【請求項 2 6】 一部の領域に管理領域、他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域に、データが複数のシーケンスに分かれて記録され、それぞれのシーケンスが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のセルからなり、1つのセルが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記バック内にそれぞれ主映像データ、オーディオデータ、副映像データ、ディスクサーチ情報データのいずれかのデータ、データ種別を示すデータ、およびデータ長を示すデータを有し、しかもセクタ単位で所定量ずつのデータが記録されている記録媒体を再生する再生装置において、

上記記録媒体のセクタ単位のバックデータを読取る読取手段と、

この読取手段により読取られたバックデータによりデータ種別が主映像データ、オーディオデータ、副映像データ、ディスクサーチ情報データのいずれであるかを判断するとともにデータ長を判断する判断手段と、

上記読取手段により読取られたバックデータ内の上記判断手段により判断したデータ長のデータを抽出する抽出手段と、

この抽出手段により抽出されたデータに対して、上記判断手段により判断したデータ種別に対応した復調を行う復調手段と、

この復調手段により復調されたデータを再生出力する出力手段と、

を具備したことを特徴とする再生装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】 この発明は、圧縮された動画データや音声データ等の目的や種類の違うデータを記録する光ディスク等の記録媒体、この記録媒体へのデータの記録方式、その記録媒体へデータを記録する記録装置、その記録媒体からのデータの再生方法、その記録媒体からデータを再生する再生装置に関する。

【0002】

【従来の技術】 従来、ディジタル動画データや音声データを圧縮（符号化）する方式として、MPEG（Moving Picture Experts Group）方式が国際標準化されるに至っている。このMPEG圧縮方式はディジタル動画データ（映像データ）や音声データを可変長圧縮する方

式である。

【0003】 これに伴って、MPEG圧縮方式に対応したシステムフォーマット方式もMPEGシステムレイヤとして規定されている。このMPEGシステムレイヤは、通信系で扱い易いように規定されており、動画、音声、その他のデータを同期して転送かつ再生できるように、それぞれのデータに基準時刻を用いて表現した転送開始時刻と再生開始時刻が規定されている。

【0004】 また、上記MPEGシステムレイヤでは、すべてのデータを1つのバックとして表され、基本的な処理はそのバック毎に処理される。また、各バックのバック長は規定されていない。

【0005】 そのMPEGシステムレイヤに準拠して、記録媒体としての光ディスクに記録するには、通信系で扱い易いように規定しているため、規定に不十分な部分が出てきている。

【0006】 その中で特に、次のような時に不具合が起こる。光ディスクにおいては、データを記録する最小記録単位は、1論理セクタであり、ディスクドライブは、この論理セクタ単位でデータの再生処理を行う。

【0007】 そのため、1バックデータを光ディスクに記録した場合に、1バック長が論理セクタ長と一致しない時が発生する。その様な場合、バックの始まりと論理セクタの先頭が一致しないため、データサーチ等の時に、ディスクドライブが、目的のアドレスの論理セクタのデータを取り込み、その中で、目的のバックデータの先頭までのデータを捨てなければならなかったり、バックデータの先頭を探さなければならず、非効率である。

【0008】 また、読み取りエラーが発生した場合にも、目的のバックデータが記録された論理セクタのデータを取り込み、その中で、目的のバックデータの先頭までのデータを捨てなければならなかったり、バックデータの先頭を探さなければならず、非効率である。

【0009】

【発明が解決しようとする課題】 この発明はこのような課題を解決するためのもので、効率よくバックデータを再生することができることを目的としている。

【0010】

【課題を解決するための手段】 この発明の記録媒体は、セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域、そのディスクの他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域には、複数のファイルが記録されており、それぞれのファイルにはデータが、1つのファイルが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍であり、上記管理領域には、上記データ領域のファイル配列を現す制御データおよびプログ

ラム、バックに対する繋がりを管理する管理データが記録されている。

【0011】この発明の記録媒体は、セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域、そのディスクの他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域には、複数のファイルが記録されており、それぞれのファイルにはデータが、1つのファイルが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量と同一であり、上記管理領域には、上記データ領域のファイル配列を現す制御データおよびプログラム、バックに対する繋がりを管理する管理データが記録されている。

【0012】この発明の記録媒体は、セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域、そのディスクの他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域には、データが複数のシーケンスに分かれて記録されており、それぞれのシーケンスが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のセルからなり、1つのセルが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍であり、上記管理領域には、上記データ領域のシーケンス、プログラム、セル、バックに対する繋がりを管理する管理データが記録されている。

【0013】この発明の記録媒体は、セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域、そのディスクの他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域には、データが複数のシーケンスに分かれて記録されており、それぞれのシーケンスが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のセルからなり、1つのセルが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量とが同一であり、上記管理領域には、上記データ領域のシーケンス、プログラム、セル、バックに対する繋がりを管理する管理データが記録されている。

【0014】この発明の記録媒体は、セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域と、他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域には、複数のプログラムが記録されており、1つのプログラムが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデ

ータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍であり、上記管理領域には、上記データ領域の各プログラムとバックに対する繋がりを管理する管理データが記録されている。

【0015】この発明の記録媒体は、セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域と、他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域には、複数のプログラムが記録されており、1つのプログラムが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量とが同一であり、上記管理領域には、上記データ領域の各プログラムとバックに対する繋がりを管理する管理データが記録されている。

【0016】この発明の記録装置は、一部の領域に管理領域、他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域に、データが複数のシーケンスに分かれて記録され、それぞれのシーケンスが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のセルからなり、1つのセルが複数のバックからなる階層構造で記録される記録媒体に、セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるものにおいて、可変長のデータを受入れる受入手段、この受入手段により受入れた可変長のデータのデータ量と上記記録媒体のデータの記録単位であるセクタのデータ量との差により、補充用のデータのデータ量を判断する判断手段、この判断手段により判断したデータ量の補充用のデータと上記可変長のデータによりバックを形成する形成手段、およびこの形成手段により形成したバックを上記記録媒体のセクタに記録する記録手段から構成される。

【0017】この発明の再生装置は、一部の領域に管理領域、他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域に、データが複数のシーケンスに分かれて記録され、それぞれのシーケンスが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のセルからなり、1つのセルが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記バック内にそれぞれ主映像データ、オーディオデータ、副映像データ、ディスクサーチ情報データのいずれかのデータ、データ種別を示すデータ、およびデータ長を示すデータを有し、しかもセクタ単位で所定量ずつのデータが記録されている記録媒体を再生するものにおいて、上記記録媒体のセクタ単位のバックデータを読取る読取手段、この読取手段により読取られたバックデータによりデータ種別が主映像データ、オーディオデータ、副映像データ、ディスクサーチ情報データのいずれであるかを判断するとともにデータ長を判断する判断手段、上記読取手段により読取られたバックデータ内の上記判断手段により判断したデータ長のデータを抽出する抽出手段、この抽出手段により抽出されたデータに対して、上記判断手段により判断したデータ種別に対応した復調を行う復調

手段、およびこの復調手段により復調されたデータを再生出力する出力手段から構成される。

【0018】

【作用】この発明は、セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域、そのディスクの他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域には、複数のファイルが記録されており、それぞれのファイルにはデータが、1つのファイルが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍であり、上記管理領域には、上記データ領域のファイル配列を現す制御データおよびプログラム、バックに対する繋がりを管理する管理データが記録されているものである。

【0019】この発明は、セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるディスクの一部の領域に管理領域、そのディスクの他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域には、データが複数のシーケンスに分かれて記録されており、それぞれのシーケンスが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のセルからなり、1つのセルが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量の整数倍であり、上記管理領域には、上記データ領域のシーケンス、プログラム、セル、バックに対する繋がりを管理する管理データが記録されているものである。

【0020】この発明は、一部の領域に管理領域、他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域に、データが複数のシーケンスに分かれて記録され、それぞれのシーケンスが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のセルからなり、1つのセルが複数のバックからなる階層構造で記録される記録媒体に、セクタ単位で所定量ずつのデータが記録されるものにおいて、可変長のデータを受入れ、この受入れた可変長のデータのデータ量と上記記録媒体のデータの記録単位であるセクタのデータ量との差により、補充用のデータのデータ量を判断し、この判断したデータ量の補充用のデータと上記可変長のデータによりバックを形成し、この形成したバックを上記記録媒体のセクタに記録するようにしたものである。

【0021】この発明の再生装置は、一部の領域に管理領域、他の領域にデータ領域が形成され、上記データ領域に、データが複数のシーケンスに分かれて記録され、それぞれのシーケンスが複数のプログラムからなり、1つのプログラムが複数のセルからなり、1つのセルが複数のバックからなる階層構造で記録され、上記バック内

にそれぞれ主映像データ、オーディオデータ、副映像データ、ディスクサーチ情報データのいずれかのデータ、データ種別を示すデータ、およびデータ長を示すデータを有し、しかもセクタ単位で所定量ずつのデータが記録されている記録媒体を再生するものにおいて、上記記録媒体のセクタ単位のバックデータを読取り、この読取られたバックデータによりデータ種別が主映像データ、オーディオデータ、副映像データ、ディスクサーチ情報データのいずれであるかを判断するとともにデータ長を判断し、上記読取られたバックデータ内の上記判断したデータ長のデータを抽出し、この抽出されたデータに対して、上記判断したデータ種別に対応した復調を行い、この復調されたデータを再生出力するようにしたものである。

【0022】

【実施例】以下、図面を参照してこの発明の実施例に係る光ディスク再生装置を説明する。図1は、この発明の一実施例に係る光ディスクからデータを再生する光ディスク再生装置のブロックを示し、図2は、図1に示された光ディスクをドライブするディスクドライブ部のブロックを示し、図3は、図1及び図2に示した光ディスクの構造を示し、図4は図1、図2及び図3に示した光ディスクの記録構成を示している。

【0023】図1に示す光ディスク再生装置においては、ユーザがキー操作部及び表示部4を操作することによって光ディスク10から記録データ、即ち、映像データ、副映像データ及び音声データが再生され、装置内でオーディオ信号及びビデオ信号に変換されて装置外のモニタ部6及びスピーカ部8で映像及び音声として再現される。この光ディスク再生装置は、MPEG圧縮された動画と音声と字幕等の為の文字や簡単なアニメーションに使用する副映像データをMPEGシステムレイヤにしたがって光ディスク10に再生するシステムである。

【0024】また、文字や簡単なアニメーションは、ランレングス圧縮をされ、以後は副映像と称する。既に知られるように光ディスク10は、種々の構造があるが、図3に示すように、例えば、透明基盤14上に記録層、即ち、光反射層16が形成された構造体18が一對用意され、この一對の構造体18が記録層16がその内部に封じ込まれるように接着層20を介して張り合わされる高記録密度のタイプが出現している。このような構造の光ディスク10では、その中心にスピンドルモータ12のスピンドルが挿入される中心孔22が設けられ、その中心孔22の周囲には、この光ディスク10をその回転時に押さえる為のクランピング領域24が設けられている。

【0025】このクランピング領域24から光ディスク10の外周端までが光ディスク10に情報を記録することができる情報記録領域25に定められている。図3、図4に示す光ディスクでは、その両面に情報記録領域2

5を有することとなる。各情報記録領域25は、その外周領域が通常は情報が記録されないリードアウト領域26に、また、グランピング領域24に接するその内周領域が同様に、通常は情報が記録されないリードイン領域27に定められ、更に、このリードアウト領域26とリードイン領域27の間がデータ記録領域28に定められている。情報記録領域25の記録層16には、通常、データが記録される領域としてトラックがスパイラル状に連続して形成され、その連続するトラックは、図4に示すように、一定の記憶容量の複数の論理セクタ（最小記録単位）に分割され、この論理セクタを基準にデータが記録されている。この1つの論理セクタの記録容量と後述する1つのバックのデータ長が同じ2048バイトに決められている。情報記録領域25のデータ記録領域28は、実際のデータ記録領域であって、後に説明するように管理データ、主画像（主映像）データ、副画像（副映像）データ及び音声（オーディオ）データが同様にビット等の物理的状態変化として記録されている。読み出し専用の光ディスク10では、透明基板14にビット列が予めスタンパーで形成され、このビット列が形成された透明基板14の面に反射層が蒸着により形成され、その反射層が記録層14として形成されることとなる。また、この読み出し専用の光ディスク10では、通常、トラックとしてのグループが特に設けられず、ビット列がトラックとして定められている。

【0026】このような光ディスク10からデータを再生する光ディスク再生装置においては、光ディスク10をドライブするディスクドライブ部30で光ディスク10が光ビームで検索される。即ち、図2に示すように、光ディスク10は、モータ駆動回路11によって駆動されるスピンドルモータ12上に載置され、このスピンドルモータ12によって回転されている。光ディスク10の下方には、この光ディスク10に光ビーム、即ち、レーザビームを集光する光ヘッド、即ち、光ピックアップ32が設けられている。この光ヘッド32は、情報記録領域25、特に、データ記録領域28を検索する為にその光ディスク10の半径方向に移動可能にガイド機構（図示せず。）に載置され、駆動回路37からの駆動信号によって駆動されるフィードモータ33で光ディスク10の半径方向に移動される。光ディスク10には、対物レンズ34がその光軸に沿って移動可能に保持され、フォーカス駆動回路36からの駆動信号にตอบสนองしてその光軸方向に移動され、常にフォーカス状態に対物レンズ34が維持され、微小ビームスポットが記録層16上に形成される。また、この対物レンズ34は、光ディスク10の半径方向に沿って微動可能に保持され、トラック駆動回路38からの駆動信号にตอบสนองして微動され、常にトラッキング状態に維持されて光ディスク10の記録層16上のトラックが光ビームで追跡される。

【0027】光ヘッド32では、光ディスク10から反

射された光ビームが検出され、検出されたこの検出信号は、光ヘッド32からヘッドアンプ40を介してサーボ処理回路44に供給されている。サーボ処理回路44では、検出信号からフォーカス信号、トラッキング信号及びモータ制御信号を生成し、これらの信号を夫々駆動回路36、38、11に供給している。従って、対物レンズ34がフォーカス状態及びトラッキング状態に維持され、また、スピンドルモータ12が所定の回転数で回転され、光ビームによって記録層16上のトラックが光ビームで、例えば、線速一定で追跡される。システムCPU部50からアクセス信号としての制御信号がサーボ処理回路44に供給されると、サーボ処理回路44から移動信号が駆動回路37に供給され、光ヘッド32が光ディスク10の半径方向に沿って移動され、記録層16の所定のセクタがアクセスされ、再生データがヘッドアンプ40で増幅されてディスクドライブ部30から出力される。出力された再生データは、システム用ROM及びRAM部52に記録のプログラムで制御されるシステムCPU部50及びシステムプロセッサ部54を介してデータRAM部56に格納される。この格納された再生データは、システムプロセッサ部54によって処理されてビデオデータ、オーディオデータ及び副映像データに分類され、ビデオデータ、オーディオデータ及び副映像データは、夫々ビデオデコーダ部58、オーディオデコーダ部60及び副映像デコーダ部62に出力されてデコードされる。デコードされたビデオデータ、オーディオデータ及び副映像データは、D/A及び再生処理回路64でアナログ信号としてのビデオ信号、オーディオ信号及び副映像信号に変換されるとともにミキシング処理されてビデオ信号及び副映像信号がモニタ6に、また、オーディオ信号がスピーカ8に夫々供給される。その結果、モニタ部6に映像が表示されるとともにスピーカ部8から音声再現される。図1に示す光ディスク装置の詳細な動作については、次に説明する光ディスク10の論理フォーマットとともに後により詳細に説明する。

【0028】図1に示される光ディスク10のリードインエリア27からリードアウトエリア26までのデータ記録領域28は、論理フォーマットとしてISO9660に準拠した図5に示されるようなボリューム構造を有している。このボリューム構造は、階層構造のボリューム管理情報領域70及びファイル領域80から構成されている。ボリューム管理情報領域70は、ISO9660に準拠して定められた論理ブロック番号0から23までが相当し、システム領域72及びボリューム管理エリア74が割り付けられている。システム領域72は、通常は空き領域として内容は規定されていないが、たとえば光ディスク10に記録するデータを編集する編集者の為に設けられ、編集者の意図に応じた光ディスク装置の駆動を実現する為のシステムプログラムが必要に応じて格納される。また、ボリューム管理領域74には、ファ

イル領域 80 のディスク情報ファイル 76 (以下、単にディスク情報ファイル 76 と称する。)、ムービファイル或いはミュージックファイル等のファイル 78 を管理するボリューム管理情報、即ち、全のファイルの記録位置、記録容量及びファイル名等が格納されている。ファイル領域 80 には、論理ブロック番号 24 以降の論理ブロック番号で指定されるファイル番号 0 からファイル番号 99 までのファイル 76、78 が配置され、ファイル番号 0 のファイル 76 がディスク情報ファイル 76 として割り付けられ、ファイル番号 1 からファイル番号 99 までのファイル 78 がムービファイル、即ち、映像ファイル、又はミュージックファイルとして割り付けられている。

【0029】ディスク情報ファイル 76 は、図 6 に示されるようにファイル管理情報エリア 82 及びメニュー映像データエリア 84 から構成され、ファイル管理情報エリア 82 には、光ディスク 10 の全体に記録されている選択可能なシーケンス、即ち、ビデオ又はオーディオのタイトルを選択するためのファイル管理情報が記述されている。また、メニュー映像データエリア 84 には、タイトル等の選択メニューを表示する為のメニュー画面の画像データがセル単位のメニューデータセル 90 として格納されている。即ち、メニュー映像用データエリア 84 のメニュー映像データは、後に詳述するように、目的に応じて必要な大きさの単位に区切られ、ディスク 10 のメニュー映像データエリア 84 への記録順に # 1 から連続して番号が割り付けられた i 個のメニューセル 90 として定められている。このメニューセル 90 には、ムービ或いはオーディオのタイトル選択、各タイトルのプログラム選択等に関する映像データ、副映像データ、或いは、オーディオデータが格納されている。

【0030】図 6 に示されるようにファイル管理情報エリア 82 は、ディスク構成情報 (DSINF: Disc Structure Information) を格納するディスク構成情報エリア 86、メニュー構成情報 (MSINF: Menu Structure Information) を格納するメニュー構成情報エリア 87、セル情報を格納するセル情報テーブル (MCIT: Menu Cell Information Table) 88 の 3 種類の情報領域があり、この順序で配列されている。

【0031】ディスク構成情報エリア 86 には、主にディスク 10 のファイル領域 80 に記録されているムービファイル及びミュージックファイル、即ち、再生ファイル 78 の数 (パラメータ DSINF として 1 から 99 の範囲内で記述される。)、個々のファイル 78 内に存在するシーケンス (ビデオ、オーディオ及び副映像等を含む映像データの一連のデータ群を称し、後に詳述する。また、以下、単にシーケンスと称する。) の数、即ち、タイトルの数 (パラメータ FSINF として記述される。) 等の情報が記述される。

【0032】メニュー構成情報エリア 87 には、このデ

ィスク情報ファイル 76 内に記録されているメニュー映像用データエリア 84 のメニューセル 90 の数 (パラメータ NOMCEL として記述される。)、ディスク内に存在するタイトルを選択するための一連のメニュー映像用データを構成するタイトルメニューセル 90 の開始セル番号 (パラメータ TMSCEL として記述される。) 等の情報が記述されている。

【0033】メニューセル情報テーブル 88 には、各メニューセル 90 の再生に必要なセル情報がセル番号順に記述された i 個のセル情報エリア 89 の集合に規定されている。このセル情報テーブル 88 には、ファイル 76 内のセル 90 の位置 (パラメータ MCSLBN としてファイル先頭からのオフセット論理ブロック番号で記述される。)、サイズ (パラメータ MCNLB として論理ブロック数で記述される。) 等の情報が記述されている。ここで、ディスク構成情報 (DSINF) 及びメニュー構成情報 (MSINF) は、ファイル管理情報エリア 82 に連続して記述され、メニューセル情報テーブル (MCIT) 88 は、論理ブロックの境界にアライメントされている。

【0034】1 又は複数タイトルのミュージックデータ或いはムービデータがファイル番号 1 からファイル番号 99 までに相当するムービファイル及びミュージックファイル 78 に格納されている。このファイル 78 は、夫々図 7 に示すように当該ファイル 78 に含まれるデータに対する諸元情報、即ち、管理情報 (例えば、アドレス情報及び再生制御情報等) が記述されているファイル管理情報エリア 101 及び当該ファイル 78 の映像データ (ビデオ、オーディオ及び副映像データ等を単に映像データと称する。) が記述されている映像用データエリア 102 から構成されるファイル構造を有している。映像用データエリア 102 には、ディスク情報ファイル 76 のメニューセル 90 と同様に映像データがセル単位に分割され、映像データが j 個の映像用データセル 105 として配列されている。

【0035】通常、あるタイトルのムービデータ或いはオーディオデータは、連続するシーケンス 106 の集合として表される。例えば、映画のストーリーは、

「起」、「承」、「転」及び「結」に相当するような連続するシーケンス 106 で表現される。従って、各ファイル 78 の映像用データエリア 102 は、図 8 に示すようにシーケンス 106 の集合として定義される。また、各シーケンス 106 は、ストーリーの種々の場面に相当する複数の映像プログラム (チャプター) 107 で表され、各映像プログラム 105 が複数の映像用データセル 105 で構成されている。各映像セル 105 は、図 9 に示されるようにディスクサーチ情報 (DSI) バック 92、主映像バック 93、副映像バック 95 及びオーディオバック 98 を組み合わせた 1 画像グループ (GOP: Group of Picture) が複数グループ配列されて構成さ

れている。この映像セル 1 0 5 の構成は、メニューセル 9 0 と略同様であって、この映像用データ 1 0 2 は、MPEG 規格 (Moving Picture Expert Group) 等の圧縮規格に従って圧縮された動画 (ムービー)、音声 (オーディオ) 及び副映像等のデータが MPEG 2 のシステムレーヤに対応したデータフォーマットで記録されている。即ち、映像用データ 1 0 2 は、MPEG 規格で規定されるプログラムストリーマとなっている。更に、各バック 9 2、9 3、9 5、9 8 は、バックヘッダ 9 7 及びバックに対応するパケット 9 9 から構成されるバック構造を有している。

【0036】上記動画における主映像バックは、MPEG 規格に従って、I ピクチャー、P ピクチャー、B ピクチャーによって構成されている。複数の副映像バックにより副映像ユニットが構成され、この副映像ユニットにより 1 つの静止画が得られるようになっており、1 つのセル内で最低 1 つの副映像ユニットが構成できるようになっている。

【0037】ファイル管理情報エリア 1 0 1 は、ファイル管理テーブル (FMT: File Management Table) 1 1 3、シーケンス情報テーブル (SIT: Sequence Information Table) 1 1 4、セル情報テーブル (CIT: Cell Information Table) 1 1 5 等から構成される。

【0038】映像用データエリア 1 0 2 の映像用データセルは、光ディスク 1 0 への記録順に # 1 から連続して番号が振り分けられ、このセル番号及びこのセル番号に関連させてセルに関する情報がセル情報テーブル 1 1 5 に記述されている。即ち、セル情報テーブル 1 1 5 には、映像用データセルの再生に必要な情報をセル番号順に記述した j 個のセル情報 (CI) が格納されるエリア 1 1 7 の集合に定められ、このセル情報 (CI) には、ファイル 7 8 内のセルの位置、サイズ、再生時間等の情報が記述されている。

【0039】図 1 0 には、このセル情報テーブル 1 1 5 に格納されるセル情報 (CI) の内容が示されている。このセル情報 1 1 7 は、映像データを目的に応じた単位で分割した映像セルの開始位置及びサイズ等の内容がパラメータで記述される。即ち、このセル情報 (CI) は、映像セルがムービー、カラオケ及びインタラクティブメニューのいずれであるか等の映像セルの内容を示すセル種別情報 (CCAT)、映像セルのトータル再生時間を示すセル再生情報 (CTIME)、映像セルの開始位置、即ち開始アドレスを示すセル開始位置情報 (CSLBN) 及び映像セルを構成するサイズを示したセルサイズ情報 (CNLB) 等から構成されている。

【0040】シーケンス情報テーブル 1 1 4 は、シーケンス 1 0 6 毎に指定された範囲内のセル 1 0 5 を選択して再生する順序等を記述した i 個のシーケンス情報 (SI) が格納されるエリア 1 1 6 の集合に定められ、各シ

ーケンス情報 (SI) には、そのシーケンス 1 0 6 内に記録されている映像セル 1 0 5 の再生順序及び再生に関する再生制御情報が記述されている。このシーケンス 1 0 6 には、1 シーケンスで完結する完結型シーケンス、1 シーケンス毎に次のシーケンスに分岐接続される接続型シーケンスがあり、接続型シーケンスには、マルチストーリーに相当するビデオデータの先頭シーケンスであって、このシーケンスから分岐して次のシーケンスに接続されることが可能な接続型先頭シーケンス、即ち、ストーリーがその選択の仕方に変化する接続型先頭シーケンス、他の接続型シーケンスから分岐されて更に他のシーケンスに接続される接続型中間シーケンス、及び他の接続型シーケンスから接続され、そのシーケンスを終了する接続型終了シーケンス、即ち、このシーケンスでストーリーが終了する接続型終了シーケンスがある。このシーケンス情報の番号は、シーケンス番号 1 から i と定義され、各々の開始位置情報は、ファイル管理情報テーブル 1 1 3 に書き込まれている。

【0041】図 1 1 には、図 7 に示されたファイル管理情報エリア 1 0 1 内のシーケンス情報テーブル 1 1 4 に格納される 1 つのシーケンス情報 (SI) の内容が示されている。図 1 1 に示すようにシーケンス情報エリア 1 1 6 には、映像セルの再生順序及びシーケンス情報等が記述される。このシーケンス情報 (SI) の番号は、シーケンスの番号に一致し、シーケンス情報テーブル 1 1 4 にその番号順に割り付けられている。シーケンス番号 1 は、デフォルト再生シーケンスであり、シーケンスを構成するセルの配置は指定順序通りに連続することが望ましいとされている。このシーケンス情報 1 1 6 は、シーケンス種別情報 (SCAT)、シーケンス再生時間 (STIME)、接続シーケンス数情報 (SNCSQ)、シーケンス番号リスト情報 (SCSQN) 及びシーケンス制御情報 (SCINF) から構成されている。シーケンス種別情報 (SCAT) には、1 シーケンス再生して終了する完結型シーケンス、マルチストーリーに相当するビデオデータの先頭シーケンスであって、このシーケンスから分岐して次のシーケンスに接続されることが可能な接続型先頭シーケンス、他の接続型シーケンスから分岐されて更に他のシーケンスに接続される接続型中間シーケンス、及び、他の接続型シーケンスから接続され、そのシーケンスを終了する接続型終了シーケンスのいずれであるかが記述される。シーケンス再生時間 (STIME) には、シーケンスのトータル再生時間が記述され、接続シーケンス数情報 (SNCSQ) には、接続型シーケンスにおいてそのシーケンスを再生後にそのシーケンスに接続可能なシーケンスの数が記述され、シーケンス番号リスト情報 (SCSQN) には、接続シーケンス数情報 (SNCSQ) に記述された数分の接続先のシーケンスの番号がリストとして記述され、更に、シーケンス制御情報 (SCINF) には、シーケンスを

構成するセルの再生順序が記述され、この記述に従って、セルが再生されてシーケンスが実行される。複数のセルの中から1つのセルを選択して再生する区間は、セルの集合としてのブロックで記述され、そのブロックを指定することによってそのブロックのシーケンスが実行される。また、シーケンスは、再生順が連続する1つ以上のセルを組合せた再生単位としてのプログラムが定義され、その番号が記述される。シーケンス内のプログラム番号は# 1 から昇順に割り付けられる。

【0042】ファイル管理テーブル113は、その映像
10 用ファイル78に関する諸元情報を示している。このファイル管理テーブル113には、そのファイル名及び光ディスクが装填された光ディスク再生装置で再生可能なファイルか否かを識別する為のファイル識別子が記述されている。また、このファイル管理テーブル113には、シーケンス情報テーブル114及びセル情報テーブル115の開始アドレス及びそれぞれのテーブルに記述されるシーケンス情報116及びセル情報117の個数、さらに、ファイル78の先頭からの相対距離で示されるシーケンス情報テーブル114の開始アドレス並びにこのシーケンス情報テーブル114の先頭からの相対距離で示される各シーケンス情報116の開始アドレス、映像用データ102の開始アドレス、各データを再生するための情報としてのデータ属性等が記述されている。

【0043】ファイル管理テーブル(FMT)113は複数のパラメータが記録される領域からなり、各領域には、図12に示すように、ファイル名(FFNAME)、ムービファイルであることを識別する情報としてのファイル識別子(FFID)、論理ブロック数で記述されるファイル管理テーブル(FMT)のサイズ(FSZFMT)、このファイル中に存在する総シーケンス数(FNSQ)、このファイル中に存在するセル数(FNCEL)、このファイルの映像用データ中に存在するディスクサーチ情報(DSI)バック数(FNDSIP)、このファイルのサイズに対応する論理ブロック数(FNLB)、ファイル先頭からのオフセット論理ブロック番号で示されるこのファイル内のシーケンス情報テーブル114の開始アドレス(FSASIT)、ファイル先頭からのオフセット論理ブロック番号で示されるこのファイル内のセル情報テーブル115の開始アドレス(FSACIT)、ファイル先頭からのオフセット論理ブロック番号で示されるこのファイル内のディスクサーチマップ開始アドレス(FSADSM)、ファイル先頭からのオフセット論理ブロック番号で示されるこのファイル内の映像用データ開始アドレス(FSADVD)、シーケンス情報の記述順にシーケンス分記述されるこのファイルのシーケンス情報テーブル114中の各シーケンス情報の開始アドレス(シーケンス情報テーブル114の先頭からのオフセットバイト番号)およびサイズ

(FSAESI)、シーケンス情報の記述順にシーケンス分記述されるこのファイル内に存在する各シーケンス中で使用するセルの最小番号と最小番号から最大番号間でのセル数(FSNCIB)、このファイル内に記録されているビデオデータの再生形態を示すビデオデータ属性(FVATR)、このビデオデータと同一時間帯で再生可能な、このファイル内に記録されているオーディオデータのストリーム(データ列)数を示すオーディオストリーム数(FNAST)、これらのストリーム数分だけのストリーム番号と記録順を対応させた個々のオーディオストリーム属性(FAATR)、上記ビデオデータと同一時間帯で再生可能なこのファイル内に記録されている副映像データのチャンネル数を示す副映像チャンネル数(FNSPCH)、これらのチャンネル数分だけチャンネル番号と記録順を対応させた個々の副映像チャンネル属性(FSPATR)、ファイルの映像用データのすべてのチャンネルにおいて使用する副映像カラーパレット(FSPPLT)、ベンダが特定用途のために自由に使用できる領域を定義するベンダ定義(FVDEF)等のパラメータが記録されている。

【0044】図12において、オーディオストリーム数がn個のとき、それに続くオーディオデータ属性は# 1 ~ # nまでストリーム番号順に連続して記録される。また上記と同様に、副映像チャンネル数がm個のとき、それに続く副映像データ属性は# 1 ~ # mまでチャンネル番号順に連続して記録される。

【0045】ここで、オーディオストリーム数、あるいは副映像チャンネル数が、零(0)の場合は、オーディオデータ属性、あるいは副映像データ属性は、記録されない。上記映像用データは、図7~図9、図13に示すように、主映像(ビデオ)データ、オーディオデータ、副映像データ、ディスクサーチ情報(DSI)データの集まりであり、それぞれバック単位で記録されている。

【0046】上記バックは、図14、図15に示すように、バックヘッダと主映像データ、副映像データ、ディスクサーチ情報(DSI)いずれかのデータから構成されるバケットにより構成されている。

【0047】上記バックのバック長は、2048バイト(1論理セクタ)となるように調整されている。バック長が2048バイトに満たない場合、満たないバイト数が、6バイト以下の場合、バックヘッダ内のスタッフイングバイトの追加によりバック長を調整し、7バイト以上の場合、スタッフイングバイトは1バイトで、バケットにその不足バイト数に対応するパディングバケットを追加することによりバック長を調整する。

【0048】バックヘッダは、4バイトのバックスタートコード(000001BAh)、6バイトのSCR(システムクロックリファレンス、システム時刻基準参照値)、3バイトの多重化レート(MUXレート; 0468A8h)、1バイト~7バイトのスタッフイングバ

10

20

30

40

50

イト (00h) により構成される。バケットは、基準として 2034 バイトで構成され、このバケットには、バック長調整用のパディングバケット (各バイト単位にデータとして意味をなさない補充用のデータ 00h が記録される) が必要に応じて設けられるようになっている。

【0049】すなわち、図 14 に示すように、バケットを構成するデータ長が、2034 バイトから 2028 バイトの場合、その不足するバイト数分、バックヘッダ内にスタッフィングバイトを追加 (挿入) する。

【0050】また、図 15 に示すように、バケットを構成するデータ長が、2027 バイト以下の場合、その不足するバイト数分のパディングバケットを追加する。たとえば、主映像データのバック化について説明する。

【0051】すなわち、図 16 に示すように、データ長が 2015 バイトの主映像データをバック化する場合、1 バケットの基準バイト数 (2034 バイト) とその主映像データのバイト数 (2015 バイト) に 6 バイトのバケットヘッダを加えたバイト数 (2021 バイト) とを比較し、この比較による 13 バイトの不足の算出により、13 バイトのパディングバケットの追加と判断し、スタッフィングバイトが 1 バイトの通常の 14 バイトのバックヘッダと、2021 バイトの主映像バケットに 13 バイトのパディングバケットを追加した 2034 バイトのバケットとにより、2048 バイトのバックを形成する。

【0052】また、図 17 に示すように、データ長が 2025 バイトの主映像データをバック化する場合、1 バケットの基準バイト数 (2034 バイト) とその主映像データのバイト数 (2025 バイト) に 6 バイトのバケットヘッダを加えたバイト数 (2031 バイト) とを比較し、この比較による 3 バイトの不足の算出により、3 バイトのスタッフィングバイトの追加と判断し、1 バイトのスタッフィングバイトの他に 3 バイトのスタッフィングバイトを追加した 17 バイトのバックヘッダと、2031 バイトのビデオバケットとにより、2048 バイトのバックを形成する。

【0053】上記各バックは、ディスクサーチ情報データからなるディスクサーチ情報 (DSI) バック 92、主映像データからなる主映像バック 93、副映像データからなる副映像バック 95 及びオーディオバック 98 となっている。

【0054】次に、上記各バックについて詳細に説明する。ディスクサーチ情報バック 92 は、図 18 に示すように、1 つの GOP の先頭のデータを含む主映像バックの直前に配置されるものであり、14 バイトのバックヘッダと、24 バイトのシステムヘッダと、6 バイトのバケットヘッダと 2004 バイトまでのディスクサーチ情報データが格納可能なデータ領域よりなる DSI バケットで、1 つのバックが構成されている。

【0055】バックヘッダは、上述したように、4 バイ

トのバックスタートコード (000001BAh)、6 バイトの SCR (システムクロックリファレンス、システム時刻基準参照値)、3 バイトの多重化レート (MUX レート; 0468A8h)、1 バイト~7 バイトのスタッフィングバイト (00h) により構成される。

【0056】システムヘッダは、4 バイトのシステムヘッダスタートコード (000001BBh)、2 バイトのヘッダ長等により構成される。バケットヘッダは、3 バイトのバケットスタートコード (000001h)、1 バイトのストリーム ID、2 バイトの PES (Packetized Elementary Stream) バケット長により構成される。

【0057】主映像バック 93 は、図 19 の (a) (b) に示すように、14 バイトのバックヘッダと、9 バイトのバケットヘッダと 2025 バイトまでの主映像データが格納可能なデータ領域よりなる主映像バケット、あるいは 19 バイトのバケットヘッダと 2015 バイトまでの主映像データが格納可能なデータ領域よりなる主映像バケットで、1 つのバックが構成されている。バックヘッダは、上記 DSI バック 92 の場合と同じ構成である。

【0058】バケットヘッダが 9 バイトの場合は、3 バイトのバケットスタートコード (000001h)、1 バイトのストリーム ID、2 バイトの PES (Packetized Elementary Stream) バケット長、3 バイトの PES に関するデータにより構成される。

【0059】バケットヘッダが 19 バイトの場合は、上記 9 バイトの他に、5 バイトの PTS (Presentation Time Stamp ; 再生出力の時刻管理情報) と 5 バイトの DTS (Decoding Time Stamp ; 復号の時刻管理情報) がさらに追加構成されている。この PTS と DTS は、GOP の I ピクチャ先頭のデータを含む主映像バケットのみに記述される。

【0060】オーディオバック 98 は、図 20 の (a) (b) に示すように、14 バイトのバックヘッダと、14 バイトのバケットヘッダと 2020 バイトまでのオーディオデータが格納可能なデータ領域よりなるオーディオバケット (オーディオデータが AC3 の場合)、あるいは 14 バイトのバケットヘッダと 1 バイトのサブストリーム ID と 2019 バイトまでのオーディオデータが格納可能なデータ領域よりなるオーディオバケット (オーディオデータがリニア PCM の場合) で、1 つのバックが構成されている。バックヘッダは、上記 DSI バック 92 の場合と同じ構成である。

【0061】バケットヘッダは、3 バイトのバケットスタートコード (000001h)、1 バイトのストリーム ID、2 バイトの PES (Packetized Elementary Stream) バケット長、3 バイトの PES の内容、5 バイトの PTS (Presentation Time Stamp ; 再生出力の時刻管理情報) により構成される。

10

20

30

40

50

【0062】オーディオデータがリニアPCMの場合に付与されるサブストリームIDには、リニアPCMストリームを示すコードが付与されている。副映像バック95は、図21の(a)(b)に示すように、14バイトのバックヘッダと、9バイトのバケットヘッダと1バイトのサブストリームIDと2024バイトまでの副映像データが格納可能なデータ領域によりなる副映像バケット、あるいは14バイトのバケットヘッダと1バイトのサブストリームIDと2019バイトまでの副映像データが格納可能なデータ領域によりなる副映像バケットで、1つのバックが構成されている。バックヘッダは、上記DSIバック92の場合と同じ構成である。

【0063】サブストリームIDには、副映像ストリームを示すコードが付与されている。バケットヘッダが9バイトの場合は、3バイトのバケットスタートコード(000001h)、1バイトのストリームID、2バイトのPES(Packetized Elementary Stream)バケット長、3バイトのPESに関するデータにより構成される。

【0064】バケットヘッダが14バイトの場合は、上記9バイトの他に、5バイトのPTS(Presentation Time Stamp; 再生出力の時刻管理情報)がさらに追加構成されている。このPTSは、各副映像ユニットの先頭データを含む副映像バケットのみに記述される。

【0065】上記各バックに記述されるSCRは、各ファイル後との映像用データの先頭バックの値を0とし、光ディスク10への記録順に昇順に増加するようになっている。

【0066】上記ディスクサーチ情報(DSI)は、1つのGOPの先頭に設定されるものであり、一般情報、再生同期情報、DSIバックアドレス情報、アングルアドレス情報、エフェクト情報、ハイライト情報により構成されている。

【0067】一般情報は、DSIのSCR、GOPの再生タイムスタンプ、DSIの論理ブロック番号、セル番号、パレンタル制御のレベルにより構成されている。DSIのSCRには、バックヘッダに記述されるSCRが記述される。GOPの再生タイムスタンプには、このGOPの符号表示先頭フレームの再生開始時刻が記述される。DSIの論理ブロック番号には、このDSIバックのアドレスがファイル先頭からのオフセット論理ブロック番号で記述される。セル番号には、このGOPが属するセル番号が記述される。パレンタル制御のレベルには、GOP再生期間のパレンタル制御のレベル(たとえば5段階)が記述される。

【0068】再生同期情報は、GOPの再生開始時刻と位置情報、ビデオデータと同期して再生するオーディオデータ、副映像データの再生開始時刻と位置情報である。再生同期情報は、IピクチャのPTS、Iピクチャを含むバックのアドレス、オーディオのPTS、オーディ

ィオのバックアドレス、副映像のPTS、副映像のバックアドレスにより構成されている。IピクチャのPTSには、Iピクチャの再生開始時刻がGOPの再生タイムスタンプからのオフセットPTSで記述される。Iピクチャを含むバックのアドレスには、Iピクチャを含むビデオバックのアドレスがこのDSIバックからのオフセット論理ブロック番号で記述される。オーディオのPTSには、Iピクチャの再生開始時刻以降で最も近い再生開始時刻を持つオーディオバケットのPTSが、GOPの再生タイムスタンプからのオフセットPTSで記述される。オーディオのバックアドレスには、オーディオのPTSで対象となるオーディオバックのアドレスが、このDSIバックからのオフセットPTSで記述される。副映像のPTSには、GOPの再生期間に再生する副映像バックの再生開始時刻と終了時刻がGOPの再生タイムスタンプからのオフセットPTSで記述される。副映像のバックアドレスには、副映像のPTSの対象となる副映像バックのアドレスが、このDSIバックからのオフセット論理ブロック番号で記述される。

【0069】DSIバックアドレス情報は、他のDSIバック92の位置情報である。アングルアドレス情報は、他のアングルの位置情報である。エフェクト情報には、GOP再生期間に発生する各種エフェクト処理が記述される。

【0070】ハイライト情報は、メニュー画面の選択項目の位置と変更色、変更コントラスト情報であり、所属するセルがメニューセルおよびインタラクティブメニューセルの場合のみ、この情報が有効である。

【0071】ハイライト情報は、選択項目開始番号/項目数、選択項目の位置、色、コントラストから構成される。選択項目開始番号/項目数には、メニュー画面上に副映像で表示される選択項目の開始番号と選択項目数が記述される。選択項目の位置、色、コントラストには、メニュー画面の対応する選択項目の表示矩形領域と、選択されたときに変更する色およびコントラスト情報が開始選択番号から順に選択項目数分記述される。表示矩形領域は、ビデオ表示の左上を原点とするXY座標で定義される。

【0072】上記システムプロセッサ部54には、バケットの種別を判断してそのばけつ部内のデータを各デコーダへ転送するバケット転送処理部200を有している。このバケット転送処理部200は、図22に示すように、メモリインターフェース部(メモリI/F部)201、スタッフィング長検知部202、バックヘッダ終了アドレス算出部203、バック種別判別部204、バケットデータ転送制御部205、およびデコーダインターフェース部(デコーダI/F部)206により構成されている。

【0073】メモリI/F部201は、データRAM部56からのバックデータをデータバスによりスタッフィ

10

20

30

40

50

ング長検知部 202、バック種別判別部 204、パケットデータ転送制御部 205、およびデコーダ I/F 部 206 へ出力するものである。

【0074】スタッフィング長検知部 202 は、メモリ I/F 部 201 から供給されるバックデータ中のバックヘッダ内のスタッフィング長が何バイトであるかを検知するものであり、この検知結果はバックヘッダ終了アドレス算出部 203 に出力される。

【0075】バックヘッダ終了アドレス算出部 203 は、スタッフィング長検知部 202 から供給されるスタッフィング長により、バックヘッダ終了アドレスを算出するものであり、この算出結果はバック種別判別部 204 およびパケットデータ転送制御部 205 に出力される。

【0076】バック種別判別部 204 は、バックヘッダ終了アドレス算出部 203 から供給されるバックヘッダ終了アドレスに従って、上記メモリ I/F 部 201 a から供給されるバックデータ中のそのアドレスの次に供給される 4 バイトのデータの内容により、主映像バック、オーディオバック、副映像バック、DSI バックのいずれであるかを判別するものであり、この判別結果はパケットデータ転送制御部 205 に出力される。

【0077】すなわち、4 バイトのシステムヘッダスタートコードが供給された場合、DSI バックと判別し、3 バイトのパケットスタートコードと 1 バイトの主映像ストリームを示すストリーム ID により主映像バックと判別し、3 バイトのパケットスタートコードと 1 バイトのストリーム ID によりオーディオバックと判別し、3 バイトのパケットスタートコードと 1 バイトのストリーム ID により副映像バックと判別するようになっている。ただし、ストリーム ID としてプライベートストリームの場合、パケットヘッダに続くサブストリーム ID によりオーディオバックか副映像バックかを判別するようになっている。

【0078】パケットデータ転送制御部 205 は、バックヘッダ終了アドレス算出部 203 から供給されるバックヘッダ終了アドレスとバック種別判別部 204 から供給されるバック種別の判別結果に応じて、転送先とパケットスタートアドレスを判断し、さらに供給されるバックデータのバックヘッダ内のパケット長を判断するものである。さらに、パケットデータ転送制御部 205 は、転送コントロール信号としての転送先を示す信号をデコーダ I/F 部 206 に供給し、パケットスタートアドレスからパケット終了アドレスがメモリ I/F 部 201 に供給されるようになっている。

【0079】デコーダ I/F 部 206 は、パケットデータ転送制御部 205 から供給される転送コントロール信号に応じて、メモリ I/F 部 201 からパケットデータ転送制御部 205 に制御されて供給されるパケットヘッダを含むパケットデータとしての、主映像データ、オー

ディオデータ、あるいは副映像データを、対応するデコーダ部 58、60、62 に出力したり、パケットデータとしての DSI をデータ RAM 部 56 に出力するものである。

【0080】次に、再び図 1 を参照して図 5 から図 13 に示す論理フォーマットを有する光ディスク 10 からのムービデータの再生動作について説明する。尚、図 1 においてブロック間の実線の矢印は、データバスを示し、破線の矢印は、制御バスを示している。

【0081】図 1 に示される光ディスク装置においては、電源が投入されると、システム用 ROM 及び RAM 52 からシステム CPU 部 50 は、初期動作プログラムを読み出し、ディスクドライブ部 30 を作動させる。従って、ディスクドライブ部 30 は、リードイン領域 27 から読み出し動作を開始し、リードイン領域 27 に続くボリューム管理領域 70 のボリューム管理情報エリア 74 からボリューム管理情報が読み出される。即ち、システム CPU 部 50 は、ディスクドライブ部 30 にセットされたディスク 10 の所定位置に記録されているボリューム管理情報エリア 74 からボリューム管理情報を読み出す為に、ディスクドライブ部 30 にリード命令を与え、ボリューム管理情報の内容を読み出し、システムプロセッサ部 54 を介して、データ RAM 部 56 に一旦格納する。システム CPU 部 50 は、データ RAM 部 56 に格納されたボリューム管理情報のデータ列から各ファイルの記録位置や記録容量等の情報やその他管理に必要な情報を抜き出し、システム用 ROM & RAM 部 52 の所定の場所に転送し、保存する。

【0082】次に、システム CPU 部 50 は、システム用 ROM & RAM 部 52 から、先に取得した各ファイルの記録位置や記録容量の情報を参照してファイル番号 0 番に相当するディスク情報ファイル 76 を取得する。即ち、システム CPU 部 50 は、システム用 ROM 及び RAM 部 52 から、先に取得した各ファイルの記録位置や記録容量の情報を参照してディスクドライブ部 30 に対してリード命令を与え、ファイル番号が 0 であるディスク情報ファイル 76 のファイル管理情報を読み出し、システムプロセッサ部 54 を介して、データ RAM 部 56 に格納する。取得した情報を同様にシステム用 ROM & RAM 部 52 の所定の場所に転送し保存する。

【0083】システム CPU 部 50 は、ディスク情報ファイル 76 のファイル管理情報のディスク構成情報、メニュー構成情報及びセル情報を利用して、メニュー映像用データエリア 84 のシーケンス (タイトル) 選択メニューを再生し、後述するように画面に表示する。

【0084】ユーザは、再生するシーケンス (タイトル) の選択を、表示されたメニュー画面に記された選択番号を基に、キー操作及び表示部 4 を用いて指定する。これにより選択したシーケンスの帰属するファイル番号及びシーケンス情報が特定される。このシーケンスの選

定では、メニュー画面を基にすべてのシーケンスを選定する場合と、先頭シーケンスを選定してそのシーケンスの終了時点で映像セルに含まれるメニューセルから次のシーケンスを選定する場合がある。

【0085】指定された映像用ファイル78を取得し、映像用データ102を再生するまでの動作を次に説明する。指定されたシーケンス番号に対するシーケンス情報を取得するために、ボリューム管理情報74から得た各映像用ファイル78の記録位置及び記録容量を用いて、先ず、再生するシーケンスが帰属する映像用ファイル78のファイル管理情報101を上記のディスク情報ファイル76の時と同様に読み出し、データRAM部56へ格納する。

【0086】システムCPU部50は、データRAM部56に格納したファイル管理情報のファイル管理テーブル113からビデオ属性、オーディオストリーム属性、副映像チャンネル属性を取得し、それらの属性に合わせた制御信号をビデオデコーダ部58、オーディオデコーダ部60、副映像デコーダ部62、D/A&再生処理部64に出力する。

【0087】システムCPU部50は、データRAM部56に格納したファイル管理情報エリア101のシーケンス情報テーブル114から、指定されたシーケンス番号に対応するシーケンス情報を取得し、そのデータと、そのシーケンスを再生するために必要なセル情報テーブル115中のセル情報をシステムROM&RAM部52へ転送し、格納する。

【0088】このように取得したシーケンス情報中のセル再生順序情報により、最初に再生するセル情報を取得し、このセル情報中の映像用データ再生開始アドレスとサイズをもとに、ディスクドライブ部30に対し目的のアドレスからのリード命令が与えられる。ディスクドライブ部30は、リード命令に従って光ディスク10を駆動すると共に、光ディスク10より目的のアドレスのデータを読み込んでシステムプロセッサ部54に送る。システムプロセッサ部54は、送られてきたデータをデータRAM部56に一旦記憶し、上述したように、そのデータに付加されているヘッダ情報を基にデータの種別（主映像、オーディオ、副映像、ディスクサーチ情報等）を判別し、判別した種類に応じて主映像データ、オーディオデータ、副映像データをデコーダ部58、60、62に転送し、ディスクサーチ情報をデータRAM部56に転送する。

【0089】この処理について、図23に示すフローチャートを参照して説明する。すなわち、システムCPU部50は、ディスクドライブ部30にリードコマンドと再生するバックの論理セクタアドレスを転送する（S1）。

【0090】すると、ディスクドライブ部30は、目的アドレスをシークする（S2）。ついで、ディスクドラ

イブ部30は、目的アドレスのデータをエラー訂正し、論理セクタデータ内の主データ部分を、システムプロセッサ部54に転送する（S3）。

【0091】システムプロセッサ部54は、読出した論理セクタのデータをデータRAM部56に保存する（S4）。システムプロセッサ部54は、データRAM部56内に保存されている論理セクタのデータの先頭よりバックヘッダを読み出し、そのSCR（システム時刻基準参照値）を保存する（S5）。

【0092】このとき、論理セクタの先頭とバックデータの先頭が一致しているため、データの取り出しが容易に行える。そして、システムプロセッサ部54は、自身のPTSと上記保存した各バックのSCRとを比較し、PTSに達したSCRに対応するバックつまり再生出力するバックを判断し、この判断したバックデータをデータRAM部56から読み出し、パケット転送処理部200でデータの種別を判別し、この判別した種類に応じてデコーダ部58、60、62あるいはデータRAM部56に転送する（S6）。

【0093】そして、各デコーダ部58、60、62はそれぞれのデータフォーマットと上記設定されている符号化方式に従ってデータをデコードし、D/A&再生処理部64に送る。D/A&再生処理部64でビデオデータのデコード結果のデジタル信号をアナログ信号に変換した後、上記設定されている条件によりフレームレート処理、アスペクト処理、パンスキャン処理等を実施し、モニタ部6に出力される。D/A&再生処理部64でオーディオデータのデコード結果を上記設定されている条件によりデジタル信号をアナログ信号に変換した後、D/A&再生処理部64で上記設定されている条件によりミキシング処理を実施してスピーカ部8に出力される。D/A&再生処理部64は、副映像データのデコード結果のデジタル信号をアナログ信号に変換した後、モニタ部6に出力される（S7）。

【0094】再生が終了するまで、上記S3～S7が繰り返される。次に、パケット転送処理部200の処理を説明する。すなわち、データRAM部56から読み出されたバックデータがメモリI/F部201を介してスタッキング長検知部202、バック種別判別部204、パケットデータ転送制御部205、およびデコーダI/F部206に供給される（S11）。

【0095】これにより、スタッキング長検知部202によって、スタッキング長が検知され、そのスタッキング長を示すデータがバックヘッダ終了アドレス算出部203に出力される（S12）。

【0096】バックヘッダ終了アドレス算出部203は供給されるスタッキング長により、バックヘッダ終了アドレスを算出し、このバックヘッダ終了アドレスがバック種別判別部204、パケットデータ転送制御部205に供給される（S13）。

10

20

30

40

50

【0097】バック種別判別部204は、供給されるバックヘッダ終了アドレスに従って、そのアドレスの次に供給される4バイトのデータの内容により、主映像バック、オーディオバック、副映像バック、DSIバックのいずれであるかを判別し、この判別結果がパケットデータ転送制御部205に供給される(S14)。

【0098】すなわち、4バイトのシステムヘッダスタートコードが供給された場合、DSIバックと判別し、3バイトのパケットスタートコードと1バイトの主映像ストリームを示すストリームIDにより主映像バックと判別し、3バイトのパケットスタートコードと1バイトのストリームIDによりオーディオバックと判別し、3バイトのパケットスタートコードと1バイトのストリームIDにより副映像バックと判別する。ただし、ストリームIDとしてプライベートストリームの場合、パケットヘッダに続くサブストリームIDによりオーディオバックか副映像バックかを判別している。

【0099】そして、パケットデータ転送制御部205は、供給されるバック種別の判別結果とバックヘッダ終了アドレスとに応じて、転送先とパケットスタートアドレスを判断し、さらに供給されるバックデータのパケットヘッダ内のパケット長を判断する。これにより、パケットデータ転送制御部205は、転送コントロール信号としての転送先を示す信号をデコーダI/F部206に供給し、パケットスタートアドレスからパケット終了アドレスがメモリI/F部201に供給される(S15)。

【0100】したがって、実質的に有効なパケットデータが、メモリI/F部201からデータバスを介して、デコーダI/F部206に供給され、その後、その種別に応じた転送先としての各デコーダ58、60、62あるいはデータRAM部56に転送される(S16)。

【0101】この際、上記バックデータが一定長のため、データRAM部56での記憶状態がつまり開始アドレスが一定間隔なため、データRAM部56内のバックデータの先頭が常に同じ間隔のアドレスに保存される事となり、バックデータの管理がアドレス管理せずに、バック番号だけの管理で良い。

【0102】尚、データの種別の判別過程では、データが映像用データの再生位置等を示すディスクサーチ情報の場合には、このディスクサーチ情報はデコーダへは転送されず、この再生データは、データRAM部56に格納される。この再生情報は、システムCPU部50によって必要に応じて参照されて映像データを再生する際の監視に利用される。

【0103】また、1つのセルの再生が終了すると、次に再生するセル情報がシーケンス情報中のセル再生順序情報から取得し、同様にして再生が続けられる。次に、図24から図33を参照して図5から図13に示す論理フォーマットで映像データ及びこの映像データを再生す

るための光ディスク10への記録方法及びその記録方法が適用される記録システムについて説明する。

【0104】図24は、映像データをエンコードして映像ファイルを生成するエンコードシステムが示されている。図24に示されるシステムにおいては、主映像データ、オーディオデータ及び副映像データのソースとして、例えば、ビデオテープレコーダ(VTR)211、オーディオテープレコーダ(ATR)212及び副映像再生器(Subpicture source)213が採用される。これらは、システムコントローラ(Sys con)215の制御下で主映像データ、オーディオデータ及び副映像データを発生し、これらが夫々ビデオエンコーダ(VIDEO EN C)216、オーディオエンコーダ(AUDIO EN C)217及び副映像エンコーダ(SUBPICTURE EN C)218に供給され、同様にシステムコントローラ(Sys con)215の制御下でこれらエンコーダ216、217、218でA/D変換されると共に夫々の圧縮方式でエンコードされ、エンコードされた主映像データ、オーディオデータ及び副映像データ(Comp Video, Comp Audio, Comp Sub-pict)としてメモリ220、221、222に格納される。この主映像データ、オーディオデータ及び副映像データ(Comp Video, Comp Audio, Comp Sub-pict)は、システムコントローラ(Sys con)215によってファイルフォーマット(FFMT)224に出力され、既に説明したようなこのシステムの映像データのファイル構造に変換されるとともに各データの設定条件及び属性等の情報がファイルとしてシステムコントローラ(Sys con)215によってメモリ226に格納される。

【0105】以下に、映像データからファイルを作成するためのシステムコントローラ(Sys con)215におけるエンコード処理の標準的なフローチャートを説明する。図25に示されるフローチャートに従って主映像データ及びオーディオデータがエンコードされてエンコード主映像及びオーディオデータ(Comp Video, Comp Audio)のデータが作成される。即ち、エンコード処理が開始されると、図25のステップ70に示すように主映像データ及びオーディオデータのエンコードにあたって必要なパラメータが設定される。この設定されたパラメータの一部は、システムコントローラ(Sys con)215に保存されるとともにファイルフォーマット(FFMT)224で利用される。ステップS71で示すようにパラメータを利用して主映像データがプリエンコードされ、最適な符号量の分配が計算される。ステップS72に示されるようにプリエンコードで得られた符号量分配に基づき、主映像のエンコードが実行される。このとき、オーディオデータのエンコードも同時に実行される。ステップS73に示すように必要であれば、主映像データの部分的な再エンコードが実行され、再エンコードした部分の主映像データが置き換えられる。この一連のステップによって主映像データ及びオーディオデータがエンコー

ドされる。また、ステップ S 7 4 及び S 7 5 に示すように副映像データがエンコードされエンコード副映像データ (Comp Sub-pict) が作成される。即ち、副映像データをエンコードするにあたって必要なパラメータが同様に設定される。ステップ S 7 4 に示すように設定されたパラメータの一部がシステムコントローラ (Sys con) 2 1 5 に保存され、ファイルフォーマッタ (FFMT) 2 2 4 で利用される。このパラメータに基づいて副映像データがエンコードされる。この処理により副映像データがエンコードされる。

【0106】図 2 6 に示すフローチャートに従って、エンコードされた主映像データ、オーディオデータ及び副映像データ (Comp Video, Comp Audio, Comp Sub-pict) が組み合わせられて図 6 を参照して説明したような映像データのファイル構造に変換される。即ち、ステップ S 7 6 に示すように映像データの最小単位としてのセル 1 0 5 が設定され、セル情報テーブル (C I T) 1 1 5 が作成される。次に、ステップ S 7 7 に示すようにシーケンス 1 0 6 を構成するセル 1 0 5 の構成、主映像、副映像及びオーディオ属性等が設定され (これらの属性情報の一部は、各データエンコード時に得られた情報が利用される。)、セル情報テーブル (C I T) 1 1 5 を含めたファイル管理情報 (F M I) が作成される。次に、ステップ 7 8 に示すようにエンコードされた主映像データ、オーディオデータ及び副映像データ (Comp Video, Comp Audio, Comp Sub-pict) が一定のバックに細分化され、各データのタイムコード順に再生可能なように、1 GOP 単位毎に D S I バック 9 2 を挿入しながら各データセルが配置されて図 5 及び図 6 に示すようなディスク情報ファイル 7 6 及びムービファイル等のファイル 7 8 の構造にフォーマットされる。この際、上述した論理セクタ長に合わせたバック化が行われる (図 1 6、図 1 7 参照)。

【0107】尚、図 2 6 に示したフローチャートにおいて、シーケンス情報は、ステップ S 7 7 の過程で、システムコントローラ (Sys con) 2 1 5 のデータベースを利用したり、或いは、必要に応じてデータを再入力する等を実行し、シーケンス情報テーブル (S I T) 1 1 4 に記述される。

【0108】図 2 7 は、上述のようにフォーマットされたファイル 7 6、7 8 を光ディスクへ記録するためのディスクフォーマッタのシステムを示している。図 2 7 に示すようにディスクフォーマッタシステムでは、作成された情報ファイル 7 6 及びムービファイル等のファイル 7 8 が格納されたメモリ 2 3 0、2 3 2 からこれらファイルデータがボリュームフォーマッタ (VFMT) 2 3 6 に供給される。ボリュームフォーマッタ (VFMT) 2 3 6 では、ファイル 7 6、7 8 に加えて更にディスクのボリューム情報 7 4 が図 4 に示す配列順序で加えられてディスク 1 0 に記録されるべき状態の論理データが作

成される。ボリュームフォーマッタ (VFMT) 2 3 6 で作成された論理データにエラー訂正用のデータがディスクフォーマッタ (DFMT) 2 3 8 において付加され、ディスクへ記録する物理データに再変換される。変調器 (Modulator) 2 4 0 において、ディスクフォーマッタ (DFMT) 2 3 8 で作成された物理データが実際にディスクへ記録する記録データに変換され、この変調処理された記録データが記録器 (Recorder) 2 4 2 によってディスク 1 0 に記録される。

10 【0109】上述したディスクを作成するための標準的なフローチャートを図 2 8 及び図 2 9 を参照して説明する。図 2 8 には、ディスク 1 0 に記録するための論理データが作成されるフローチャートが示されている。即ち、ステップ S 8 0 で示すように映像データファイルの数、並べ順、各映像データファイル大きさ等のパラメータデータが始めに設定される。次に、ステップ S 8 1 で示すように設定されたパラメータと各映像データファイルのファイル管理情報からボリューム情報が作成される。その後、ステップ S 8 2 に示すようにボリューム情報、映像データファイルの順にデータが該当する論理ブロック番号に沿って配置され、ディスク 1 0 に記録するための論理データが作成される。

20 【0110】その後、図 2 9 に示すようなディスクへ記録するための物理データを作成するフローチャートが実行される。即ち、ステップ S 8 3 で示すように論理データが一定バイト数に分割され、エラー訂正用のデータが生成される。次にステップ S 8 4 で示すように一定バイト数に分割した論理データと、生成されたエラー訂正用のデータが合わされて物理セクタが作成される。その後、ステップ S 8 5 で示すように物理セクタを合わせて物理データが作成される。

30 【0111】このように図 2 9 に示されたフローチャートで生成された物理データに対し、一定規則に基づいた変調処理が実行されて記録データが作成される。その後、この記録データがディスク 1 0 に記録される。

【0112】図 2 6 を参照して説明したエンコードされた主映像データ、オーディオデータ及び副映像データ (Comp Video, Comp Audio, Comp Sub-pict) が組み合わせられて映像データのファイル構造に変換されるフローチャートにおいて、1 つ以上のシーケンスを作成する過程で、シーケンス情報とセル再生順序を作成する過程についてより詳細に図 3 0 から図 3 3 を参照して説明する。図 3 0 及び図 3 1 には、映像セル 1 0 5 に関するセル情報 (C I) とシーケンス 1 0 6 に関するシーケンス情報 (S I) との関係が示されている。尚、図 3 0 及び図 3 1 は、両者を該当箇所て接合して 1 枚の図面となるように描かれている。また、図 3 3 は、図 3 0 及び図 3 1 で示されるシーケンス情報とセル再生順序でシーケンスを作成する過程を示したフローチャートである。

50 【0113】図 3 0 及び図 3 1 において、シーケンス

(Seq-n) を作成する場合について考える。パソコンやワークステーション等を利用して、ハードディスク上やメモリ上に、図 33 のステップ S90 で示されるように映像データを目的に応じて必要な大きさの単位に分割した映像セルが複数個用意される。ステップ S92 で示されるようにこの用意された各映像セルのサイズ (Sna)、再生時間 (Tna)、内容等を示す種別 (Cna) 及び対応する言語コード (Lna) 等の情報がセル情報 (CI) とし取得される。ステップ S93 に示すように各セル情報 (CI) が記述順にテーブルとしてまとめられ、セル情報テーブル (CIT) が作成される。このように作成されるセル情報テーブル (CIT) から、ステップ S94 に示すようにシーケンス (Seq-n) を構成するセル番号 (#n, #n+1, #n+2) が取り出され、そのシーケンスを構成するシーケンス構成セル数が決定される。また、構成セルの合計時間 (Tna+Tnb+Tnc) より、シーケンス再生時間が求められる。ステップ S95 に示すようにシーケンス構成セル数からシーケンスの再生順序を決定するセル再生順序リストへ再生順に #1 からセル情報テーブル (CI) 記述順のセル番号が格納され、図 32 (A) から (D) に示すようにセル再生順序リストが作成される。上述したシーケンス構成セル数、シーケンス再生時間、セル再生順序リスト等の情報をまとめてシーケンス情報 (SI) #n が構成される。次に、ステップ S96 に示すように同様にして次のシーケンスが作成される。

【0114】作成するシーケンスが無くなると、ステップ S97 に示すように全部のシーケンス情報 (SI) が記述順に #1 から番号を割り当てられ、シーケンス情報テーブル (SIT) に格納され、シーケンスの作成が終了される。

【0115】最後に、シーケンスの総数、シーケンス情報テーブルの開始位置、各シーケンス情報の開始位置、セル情報テーブルの開始位置等をファイル管理テーブルの所定の場所へ格納して、ファイルが構成される。

【0116】上記したように、光ディスクのデータ領域に、ファイル、プログラム、セル、バックの階層構造でデータが記録され、上記各バックが可変長のデータと補充用のデータとからなる一定のデータ量で構成され、上記各バックのデータ量が上記ディスクのデータの記録単位であるセクタのデータ量とを同じにしたものである。

【0117】これにより、効率よくバックデータを再生することができる。また、セクタのデータ記録領域の先頭とバックデータの先頭とが一致しているため、バックデータの先頭を探す必要がなく、しかもデータの読み捨てがなく、効率が良い。

【0118】また、システムプロセッサ部で扱うデータ RAM 部に記憶されているバックごとのデータが、同じアドレス間隔で記憶されているため、バック番号で扱うことができ、開始アドレスや終了アドレスを記憶する必

要がなく、データ再生時の処理が容易となる。

【0119】上述した実施例においては、記録媒体として高密度記録タイプの光ディスクについて説明したが、この発明は、光ディスク以外の他の記憶媒体、例えば、磁気ディスク或いはその他の物理的に高密記録可能な記憶媒体等にも適用することができる。

【0120】

【発明の効果】以上詳述したようにこの発明によれば、効率よくバックデータを再生することができる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】この発明の一実施例を説明するための光ディスク再生装置の概略構成を示すブロック図。

【図 2】ディスクドライブ部の構成を説明するための図。

【図 3】光ディスクの構成を説明するための斜視図。

【図 4】光ディスクの記録構成を説明するための図。

【図 5】光ディスクのボリューム構造を説明するための図。

【図 6】ディスク情報ファイルの構成を説明するための図。

【図 7】映像ファイルの構成を説明するための図。

【図 8】ファイルに記憶される画像データの階層構造を説明するための図。

【図 9】図 8 に示された映像セルを構成する 1 GOP を示す説明図である。

【図 10】セル情報テーブルに格納されるセル情報の内容を説明するための図。

【図 11】シーケンス情報テーブルに格納される 1 つのシーケンス情報の内容を説明するための図。

【図 12】ファイル管理テーブルに記録されているパラメータを説明するための図。

【図 13】映像ファイルの構成を説明するための図。

【図 14】調整データ長が 7 バイト以上の際の調整例を説明するための図。

【図 15】調整データ長が 6 バイト以下の際の調整例を説明するための図。

【図 16】バックの構成を説明するための図。

【図 17】バックの構成を説明するための図。

【図 18】ディスクサーチ情報バックの構成を説明するための図。

【図 19】主映像バックの構成を説明するための図。

【図 20】オーディオバックの構成を説明するための図。

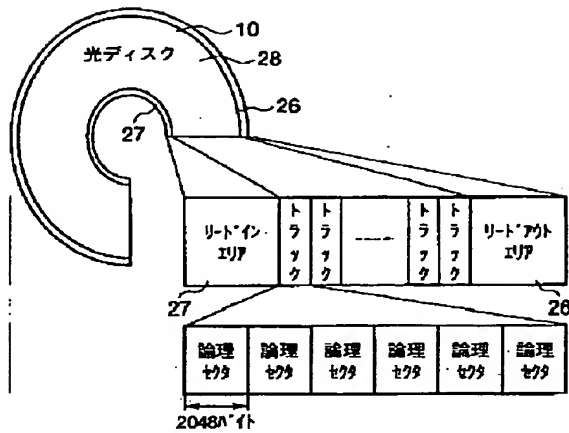
【図 21】副映像バックの構成を説明するための図。

【図 22】バケット転送処理部の構成を説明するためのブロック図。

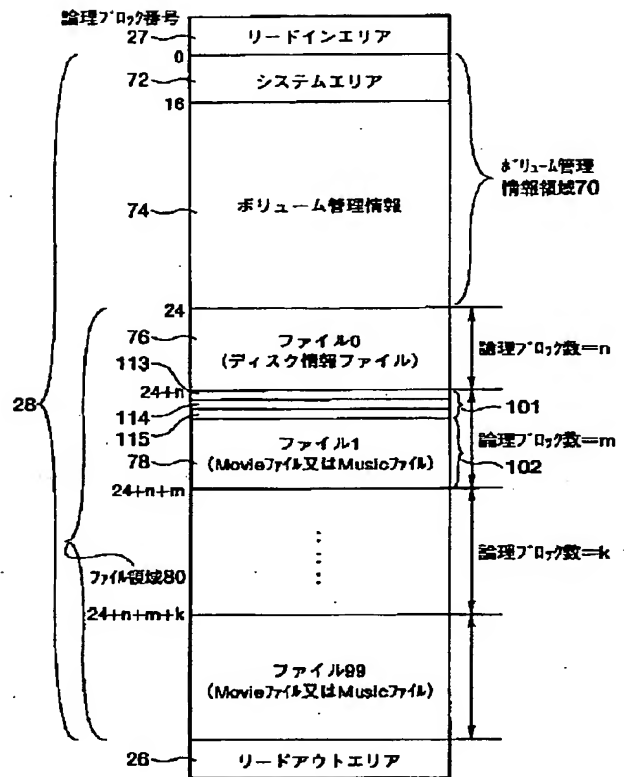
【図 23】バケット転送処理を説明するためのフローチャート。

【図 24】映像データをエンコードして映像ファイルを生成するエンコーダシステムを示すブロック図である。

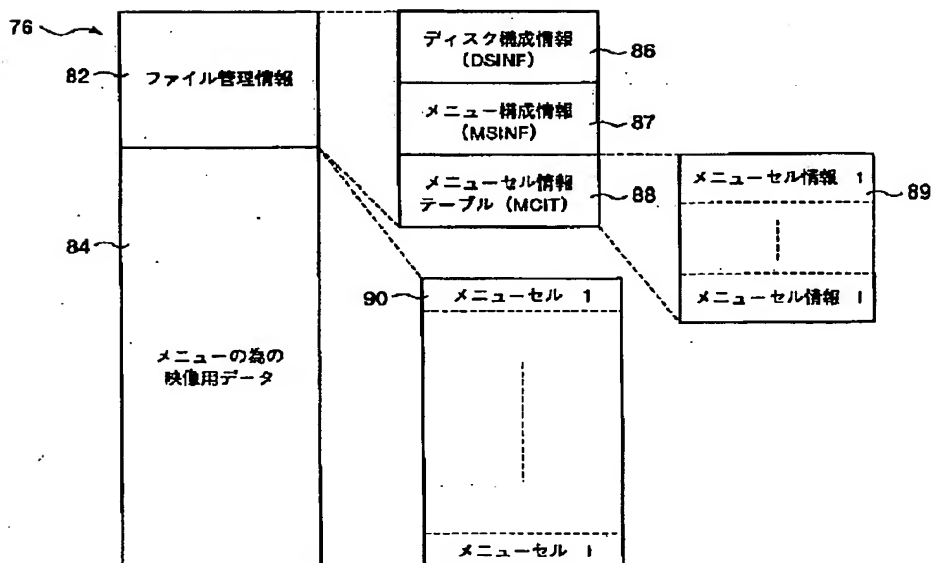
【 図 4 】



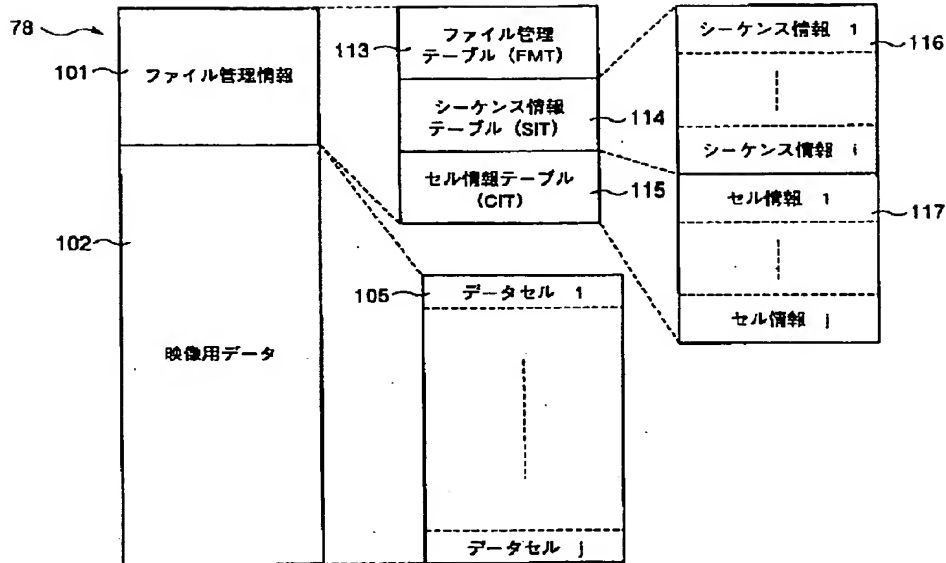
【 図 5 】



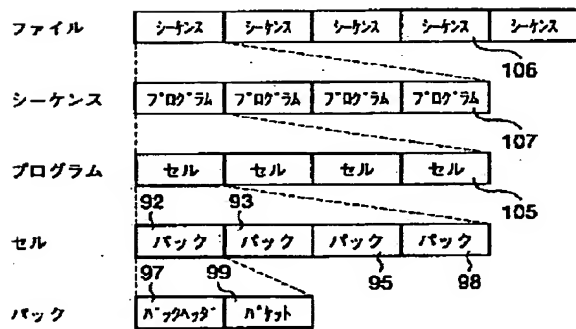
【 図 6 】



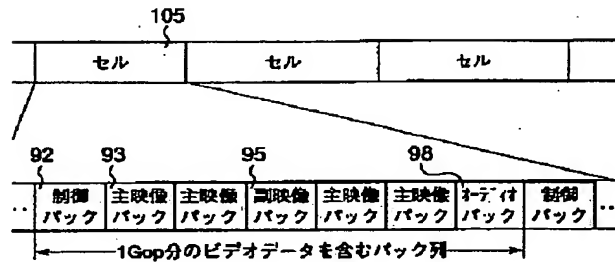
【図 7】



【図 8】



【図 9】



【図 11】

【図 10】

セル情報 (CI)	
パラメータ	内 容
CCAT	セル種別
CTIME	セル再生時間
CSLBN	セル開始論理ブロック番号
CNLB	構成論理ブロック数

115

シーケンス情報 (SI)

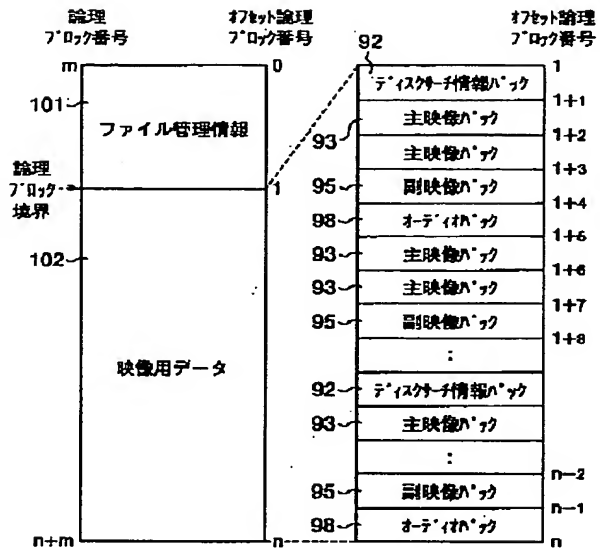
パラメータ	内 容
SCAT	シーケンス種別
SNCEL	構成セル数
STIME	シーケンス再生時間
SNCSQ	接続シーケンス数
SCSQN	接続先シーケンス番号
SCINF	シーケンス制御情報

114

【図 1 2】

パラメータ	内 容
FFNAME	ファイル名
FFID	ファイル識別子
FSZFSMT	FMTサイズ
FNSQ	シーケンス数
FNCEL	セル数
FNDSP	ディスクサーチ情報バック数
FNLB	論理ブロック数
FSASIT	SIT開始アドレス
FSACIT	CIT開始アドレス
FSACSM	DSM開始アドレス
FSADVD	映像用データ開始アドレス
reserved	予約
FSAESI	シーケンス情報開始アドレス
FSNCIB	シーケンスのセル最小番号
FVATR	ビデオ属性
FNAST	オーディオストリーム数 n
FAATR	オーディオストリーム属性#1~# n
FNSPCH	副映像チャンネル数 m
FSPATR	副映像チャンネル属性#1~# m
FSPPLT	副映像カラーパレット
reserved	予約
FVDEF	ベンダ定義

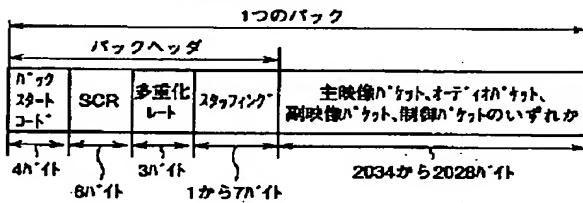
【図 1 3】



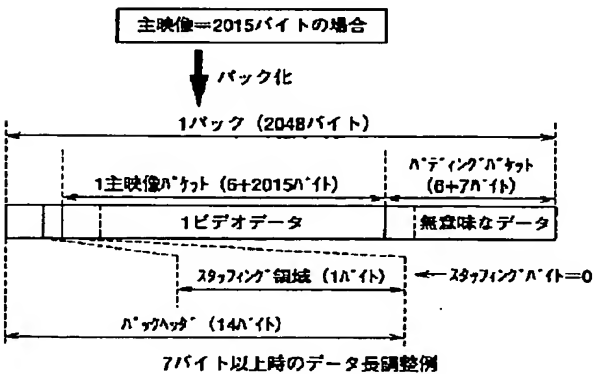
【図 1 5】

【図 1 4】

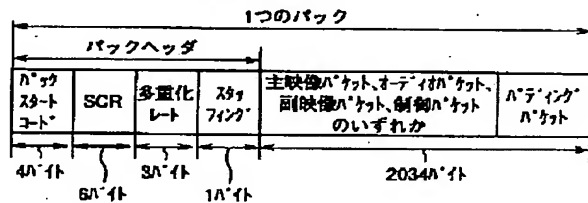
パディングバケットを挿入しない場合



【図 1 6】

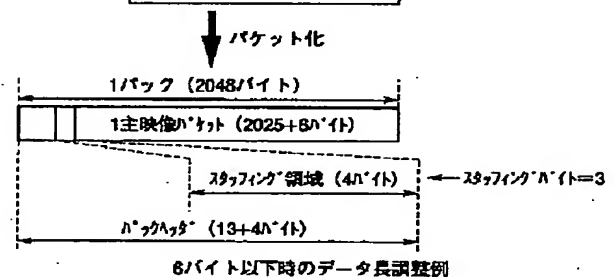


パディングバケットを挿入した場合



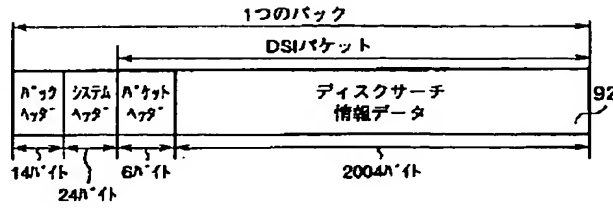
【図 1 7】

主映像=2025バイトの場合

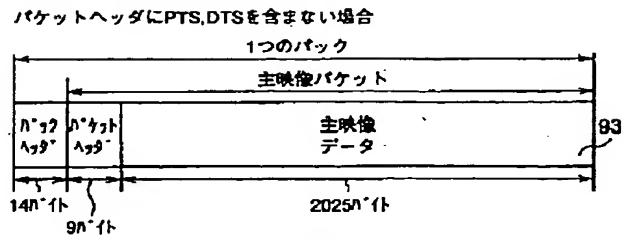


7バイト以上時のデータ長調整例

【図 18】

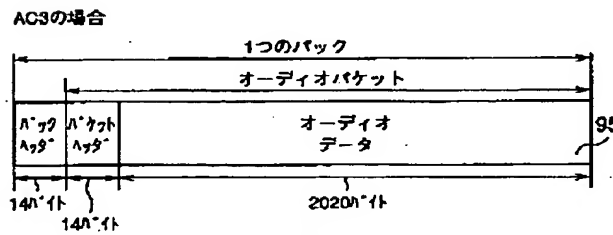


【図 19】

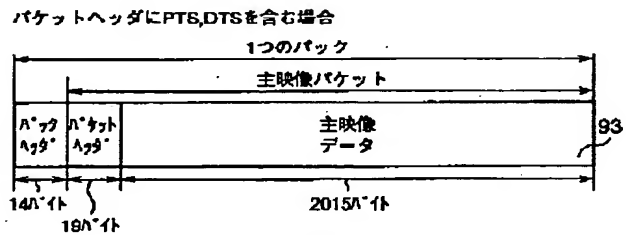


(a)

【図 20】

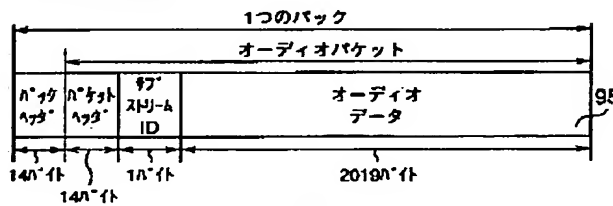


(a)



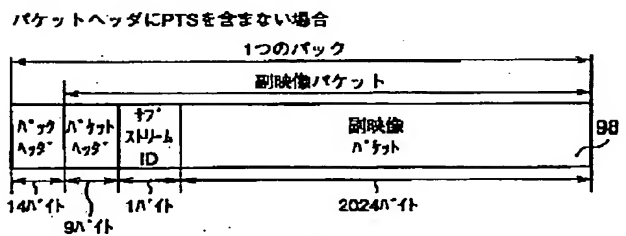
(b)

リニアPCMの場合



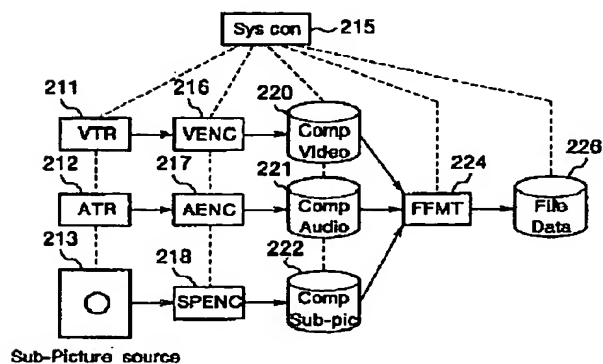
(b)

【図 21】

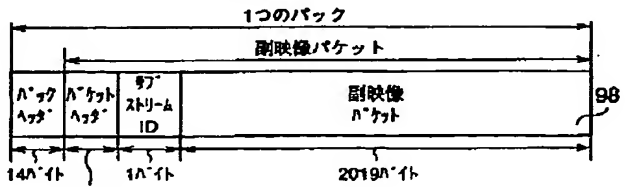


(a)

【図 24】

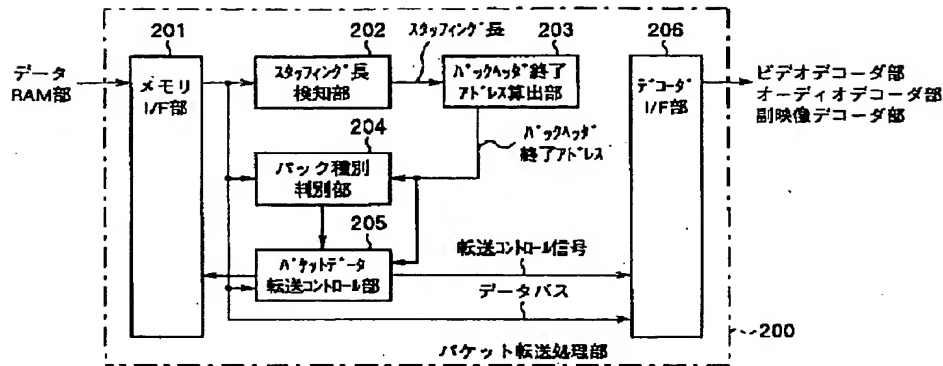


パケットヘッダにPTSを含む場合

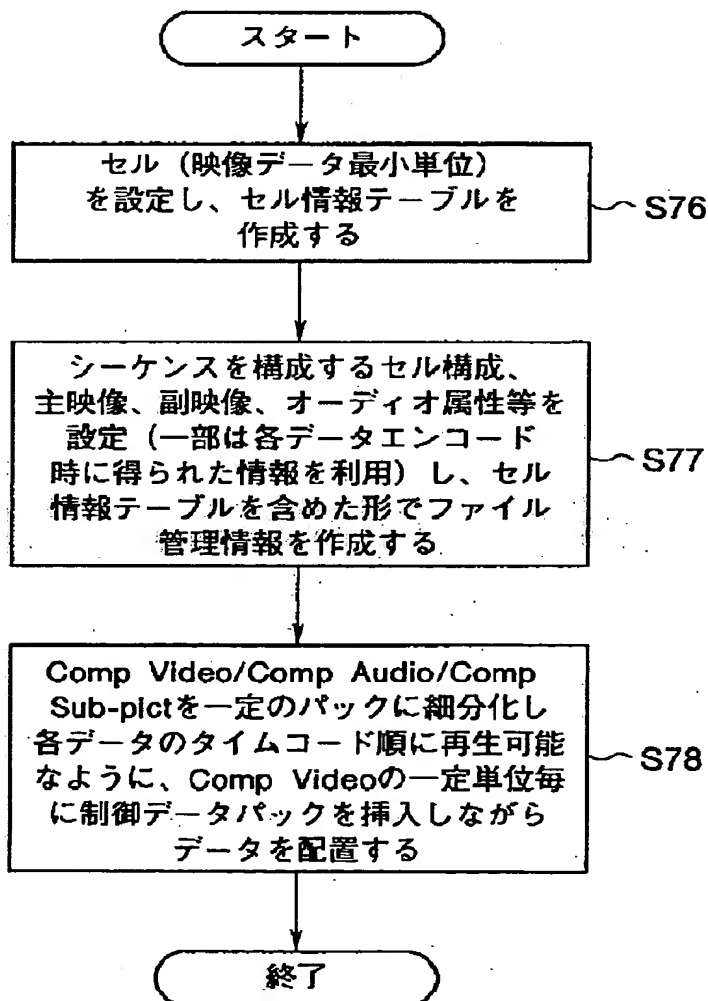


(b)

【図 2 2】



【図 2 6】



【図 3 2】

Seq-Aのセル再生順序リスト

#1	Cell NO #1
#2	Cell NO #2
#3	Cell NO #3
#4	Cell NO #4
#5	Cell NO #5

(A)

Seq-Bのセル再生順序リスト

#1	Cell NO #6
#2	Cell NO #7
#3	Cell NO #8

(B)

Seq-Cのセル再生順序リスト

#1	Cell NO #9
#2	Cell NO #10
#3	Cell NO #11
#4	Cell NO #12

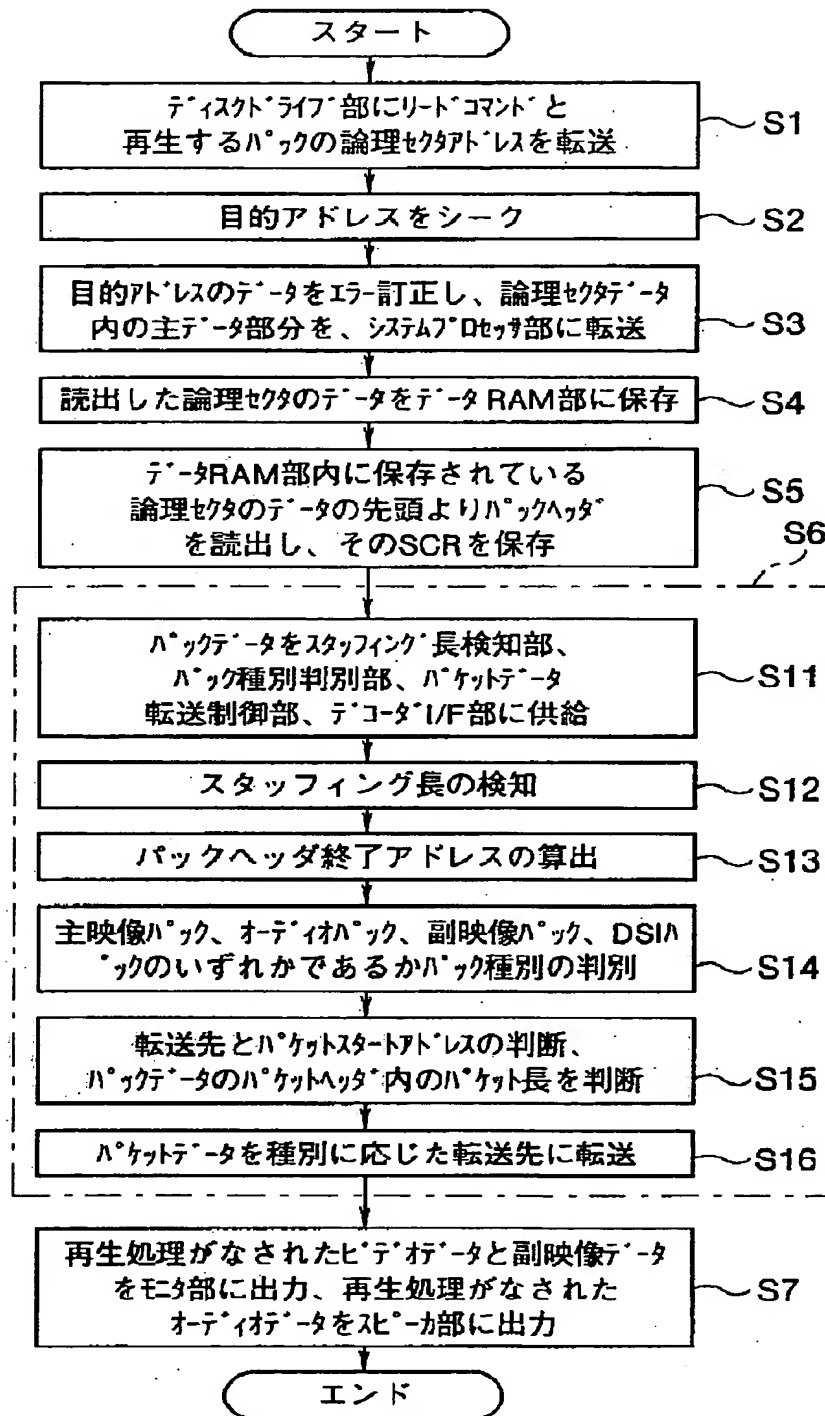
(C)

Seq-nのセル再生順序リスト

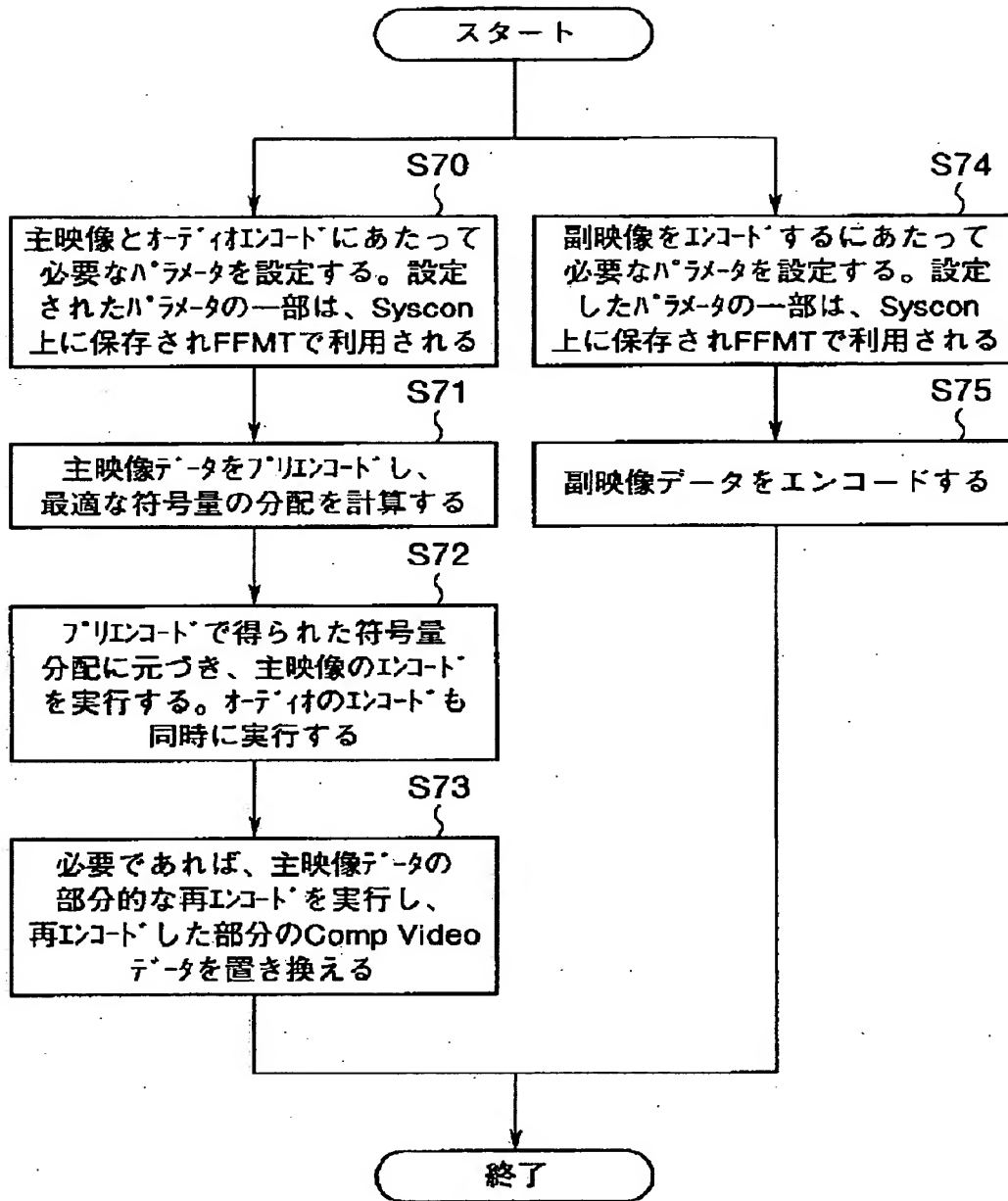
#1	Cell NO #n
#2	Cell NO #n+1
#3	Cell NO #n+2

(D)

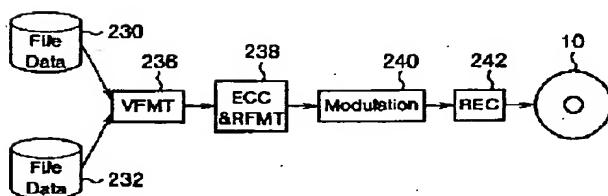
【図 2 3】



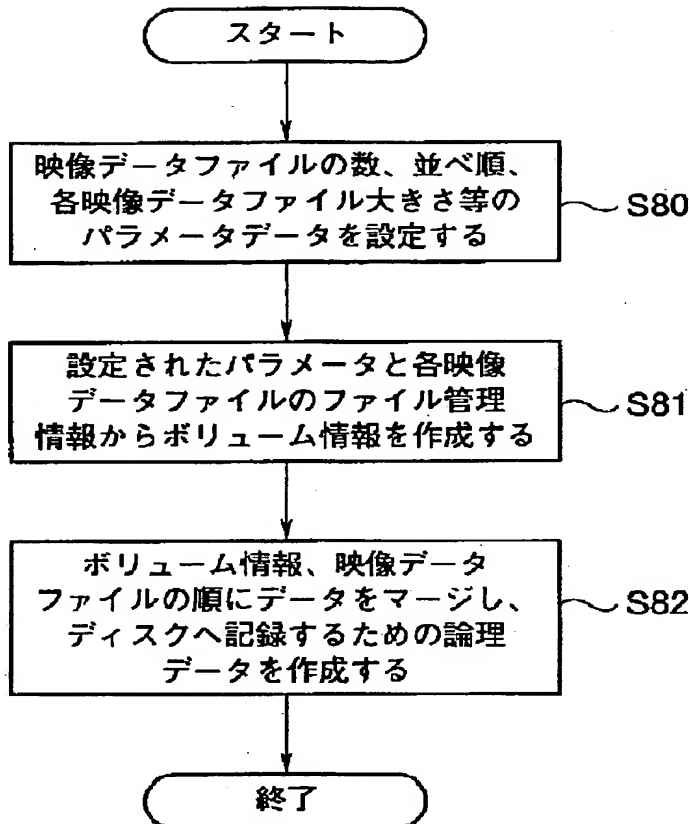
【図 25】



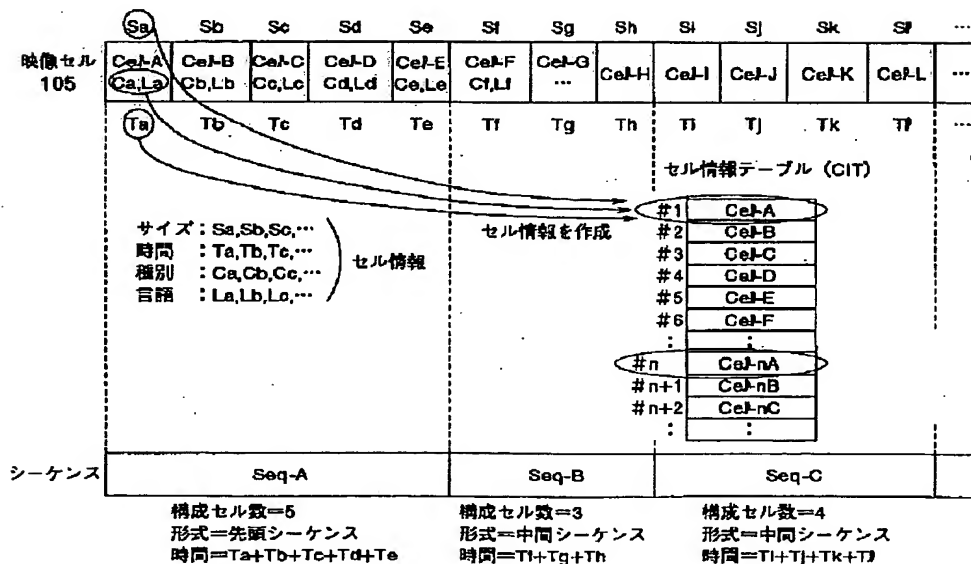
【図 27】



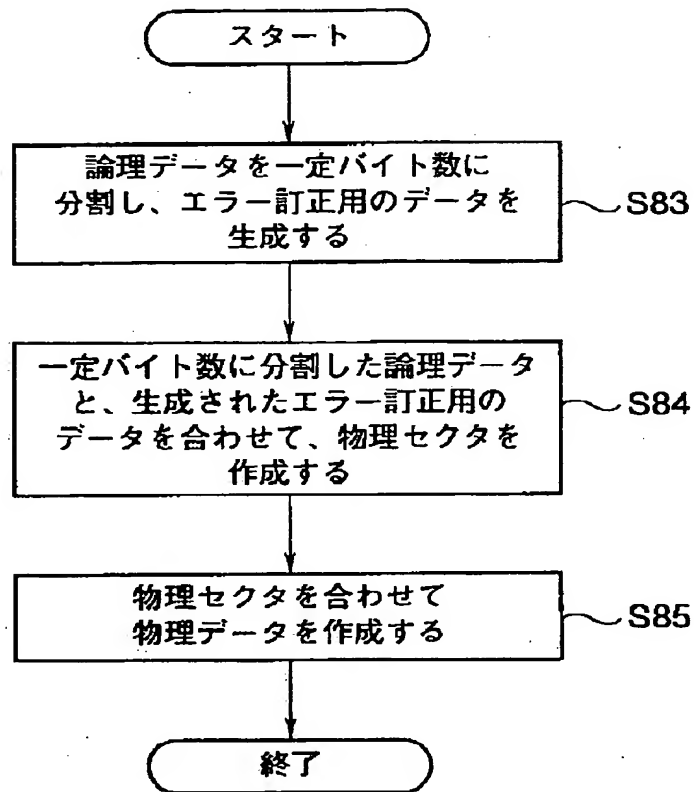
【図 2 8】



【図 3 0】



【図 29】



【図 31】

